

# DARK EDGE

## ダークエッジ



● 1試合3ラウンドで  
勝敗を決する。  
(3ラウンドで決着がつかない  
場合、4ラウンド目を行なう。)

● ゲーム中、いつでも乱入  
可能!  
● 勝てばそのまま続けて  
プレイできる!!



★ 攻撃パターンの図は  
全て、相手が右側に  
いる場合です。  
縦に並べば縦に、斜め  
なら斜めにレバーを  
操作します。



相手と反対方向にレバー  
を入れる。(強い攻撃の時  
は少しダメージを受ける。)

**しゃがみ攻撃**  
レバーを入れずに攻撃/  
(パンチかキック)



接近して、相手方向へ  
レバーを入れ、**強パンチ**!

接近して、相手方向へ  
レバーを入れ、**強パンチ**!



① 相手と反対方向にレバー  
をためてから…

② 相手方向へ入れると同時  
に**パンチ**(強か弱)!





# ダークエッジ SEGA

©SEGA 1992



## しゃがみ攻撃

レバーを入れずに攻撃/  
(パンチかキック)

## 防御



## 投げ技



接近して、相手方向へ  
レバーを入れ、**強パンチ!**

## 射撃



1 相手と反対方向にレバーをためてから...  
2 相手方向へ入れると同時に**パンチ(強か弱)!**

★攻撃パターンは全て、相手が右側にいる場合です。縦に並べば縦に、斜めなら斜めにレバーを操作します。

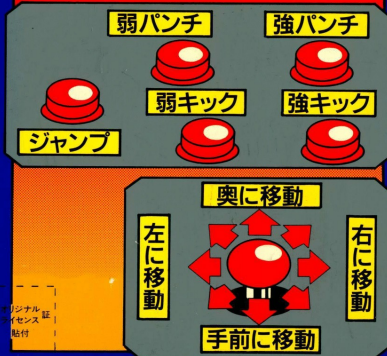
422-0437

# DARK EDGE

## ダークエッジ SEGA

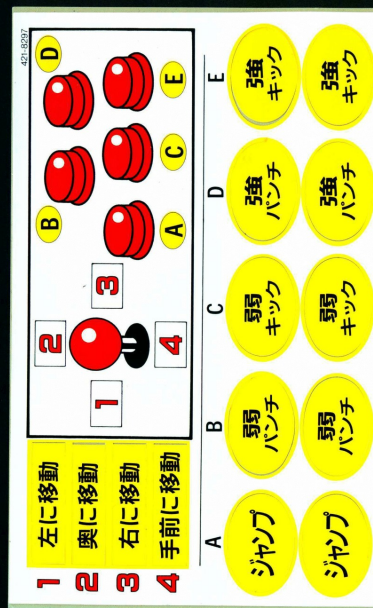
©SEGA 1992

- 1試合3ラウンドで勝敗を決する。(3ラウンドで決着がつかない場合、4ラウンド目を行なう。)
- ゲーム中、いつでも乱入可能!
- 勝てばそのまま続けてプレイできる!!



オリジナルライセンス貼付

※必ずオリジナル証又はライセンス証を貼ってください。 422-0436



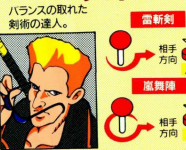
422-0437

1 左に移動  
2 奥に移動  
3 右に移動  
4 手前に移動

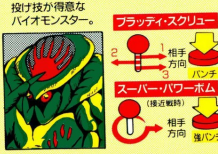
A ジャンプ  
B 弱パンチ  
C 弱キック  
D 強パンチ  
E 強キック

※図は相手が右側にいる場合です。縦にならば縦に、斜めなら斜めにレバー操作します。

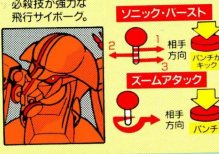
## サッド



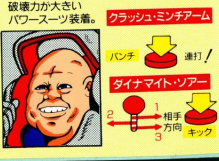
## ブラッド



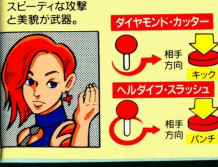
## イエーガー



## ガラリアス



## ジーニ



## M. E. K.



422-0438