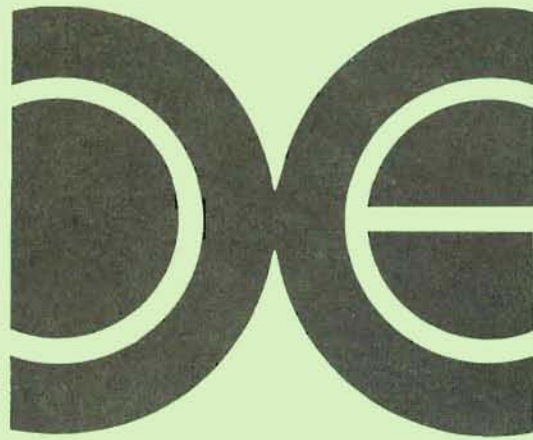


KARATE CHAMP™

PLAYER vs PLAYER



INSTALLATION INSTRUCTIONS



WARNING

This equipment generates and uses radio frequency energy and if not installed and used properly, i.e., in strict accordance with the instructions manual, may cause harmful interference to radio communications. It has been tested and found to comply with the limits for a Class A computing device pursuant to Subpart J of Part 15 of FCC Rules, which are designed to provide reasonable protection against such interference when operated in a commercial environment.

Operation of this equipment in a residential area is likely to cause interference in which case the user at his own expense will be required to take whatever measures may be required to correct the interference.

CAUTION

EMI Shield must be securely installed in order to protect against undesirable radio interference.

K A R A T E C H A M P tm

Player Vs Player

TABLE OF CONTENTS

<u>PAGE</u>	
1	Game Instructions
2	Joystick movements
3	Option Switch Settings
4	Major cabinet component locations
5	Power Supply Requirements Operating Environment Raster Scan Monitor Requirements
6	Main Harness PCB Terminations
7	Coin Counter Circuit
8	Sanken SWS 60 B Power Supply
9	KAGA KGD23S MK II Power Supply
12	Power Supply Circuit - Wells Gardner monitor games
13	Power Supply Circuit - NANA0 or SANWA monitor games
14	Schematic diagram - Wells Gardner monitor
15	Schematic diagram - NANA0 monitor
16	Schematic diagram - Sanwa Monitor
18+	Schematic Package - N01-80 PCB (12 Pages) Schematic Package - NRI-80 PCB (11 Pages)

NOTE:

Schematic diagram for ASAHI model 6352 power supply was not available for inclusion in this manual at press time. Refer any problems to the DATA EAST Service department.

Karate Champ

Game instructions

1. Training

- Use this session to learn and to practice the various moves. You can enter directly into game play by pressing either 1 or 2 player start button.
- Left Joystick controls player's direction of movement
- Right joystick controls player's choice of attack
- Both must be used together to execute the different moves.

2. MATCH











- Maneuver YOUR PLAYER to fight against your opponent.
- Move joysticks to execute the various moves (see move chart)
- First fighter to score 2 points wins match
- Player advances to next level for each match won.

3. BONUS INTERVAL











- After each match, play bonus rounds to score additional points.

K A R A T E C H A M P
LEVER INSTRUCTIONS

WHITE PLAYER

RIGHT LEVER	LEFT LEVER					
			BACK KICK	FRONT KICK MIDDLE REVERSE PUNCH	ROUND KICK	LOW KICK
	WITHDRAW		BACK KICK	BACK ROUND KICK	UPPER PUNCH	LOW KICK
	BLOCK					
	FORWARD		CHANGE DIRECTION	MIDDLE LUNGE PUNCH	UPPER LUNGE PUNCH	LOW KICK
			BACK KICK	FRONT KICK	ROUND KICK	
	JUMP		JUMPING BACK KICK	JUMPING SIDE KICK	BACK WARD SOMERSAULT	FORWARD SOMERSAULT
	SQUAT		BACK FOOT SWEEP	FRONT FOOT SWEEP	SQUATTING REVERSE LUNGE PUNCH	FRONT FOOT SWEEP

RED PLAYER

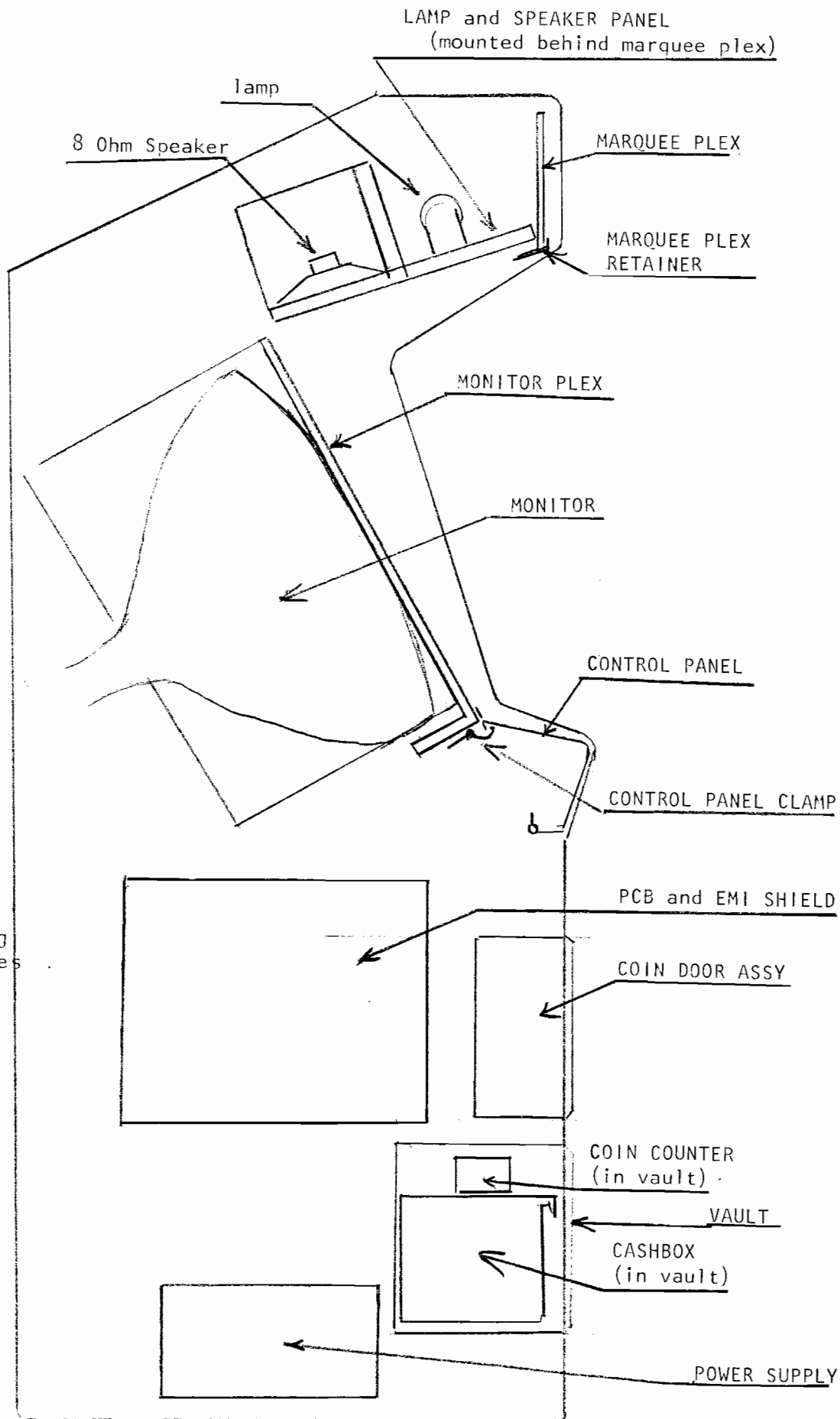
RIGHT LEVER	LEFT LEVER					
			BACK KICK	FRONT KICK MIDDLE REVERSE PUNCH	ROUND KICK	LOW KICK
	WITHDRAW		BACK KICK	BACK ROUND KICK	UPPER PUNCH	LOW KICK
	BLOCK					
	FORWARD		CHANGE DIRECTION	MIDDLE LUNGE PUNCH	UPPER LUNGE PUNCH	LOW KICK
			BACK KICK	FRONT KICK	ROUND KICK	
	JUMP		JUMPING BACK KICK	JUMPING SIDE KICK	BACK WARD SOMERSAULT	FORWARD SOMERSAULT
	SQUAT		BACK FOOT SWEEP	FRONT FOOT SWEEP	SQUATTING REVERSE LUNGE PUNCH	FRONT FOOT SWEEP

K A R A T E C H A M P
Player Vs Player

OPTION SWITCH SETTINGS

1	OFF	ON	OFF	ON	right coin acceptor
2	OFF	OFF	ON	ON	
	1 Coin 1 play	1 coin 1 play	2 coin 1 play	3 coin 1 play	
3	OFF	ON	OFF	ON	left coin acceptor
4	OFF	OFF	ON	ON	
	1 coin 1 play	1 coin 2 play	2 coin 1 play	3 coin 1 play	
5	OFF	ON	OFF	ON	DIFFICULTY SETTING
6	OFF	OFF	ON	ON	
	EASIEST	HARD	HARDER	HARDEST	
7	OFF	ON		Attract mode sound on?	
	NO	YES			
8	OFF	ON		TEST/GAME MODE	
	NORMAL	FREE PLAY			

MAJOR CABINET COMPONENT LOCATIONS



Note:
Cabinets may
have minor
variations in
component
placement due
to manufacturing
procedure changes

POWER SUPPLY REQUIREMENTS

+5V	$\pm 2\%$	5A
+12V	$\pm 2\%$	1A
-5V	$\pm 2\%$	0.1A

OPERATING ENVIRONMENT

	Temperature	Humidity
Operation	5~35° C	20~80%
Storage	-15~65° C	10~90%

RASTER SCAN MONITOR SIGNALS

(1) Color Signals R.G.B. Separate

Black 0 - +2V

Image Signal +2.5V - +4V

(2) Synchronize Signal Composite

0 0 - 0.5V

1 +3V - +5V

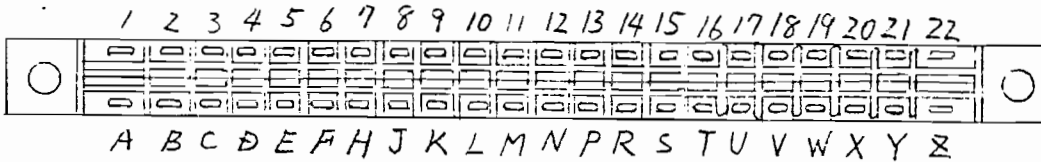
(3) Screen Image Size

Image can be shrunk both horizontally and vertically by 10%.

KARATE CHAMP

Signal Assignment Table

Connector CR7E-44DA-3.96E (HIROSE) Terminal Numbering



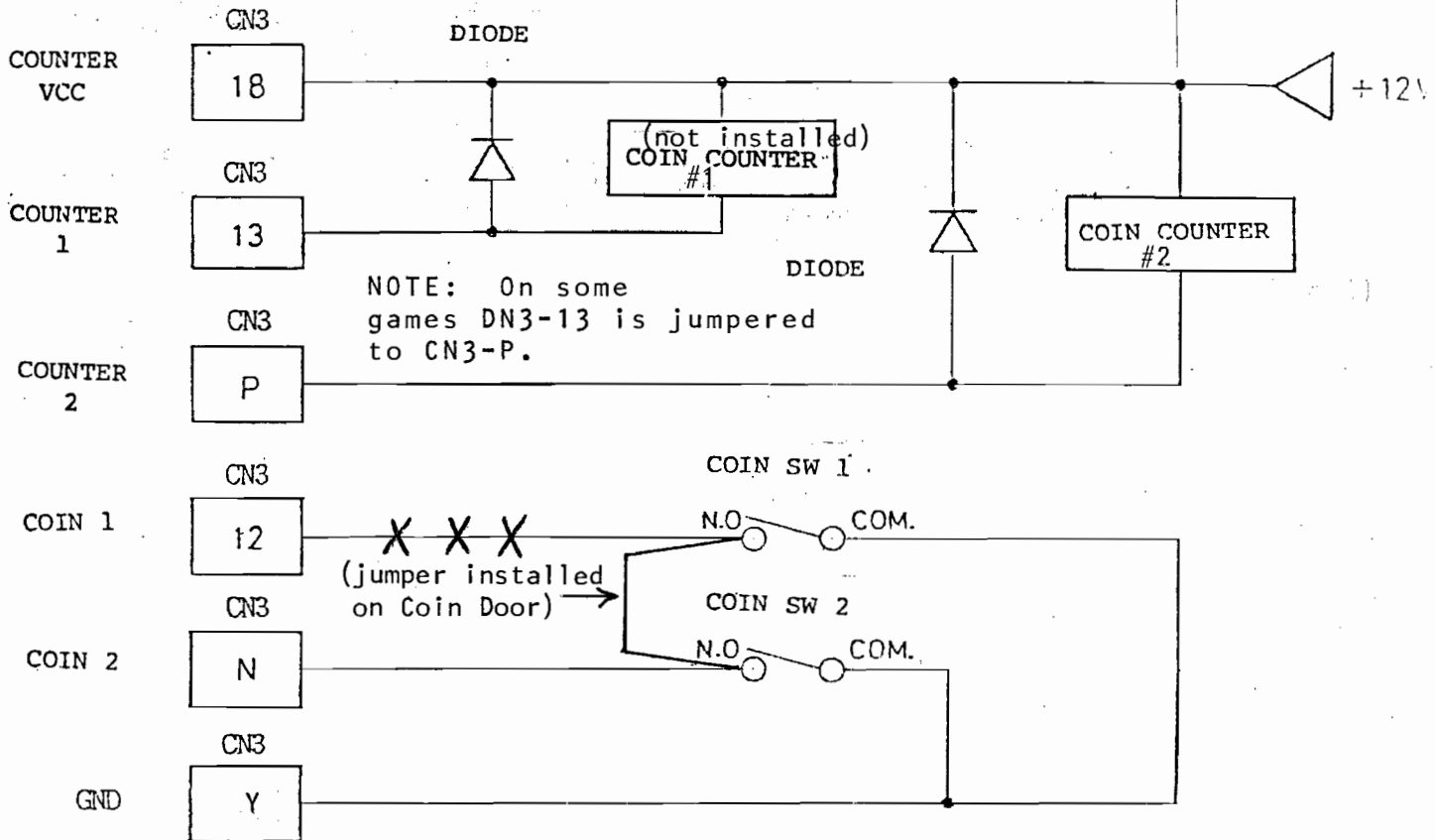
Signal Assignment

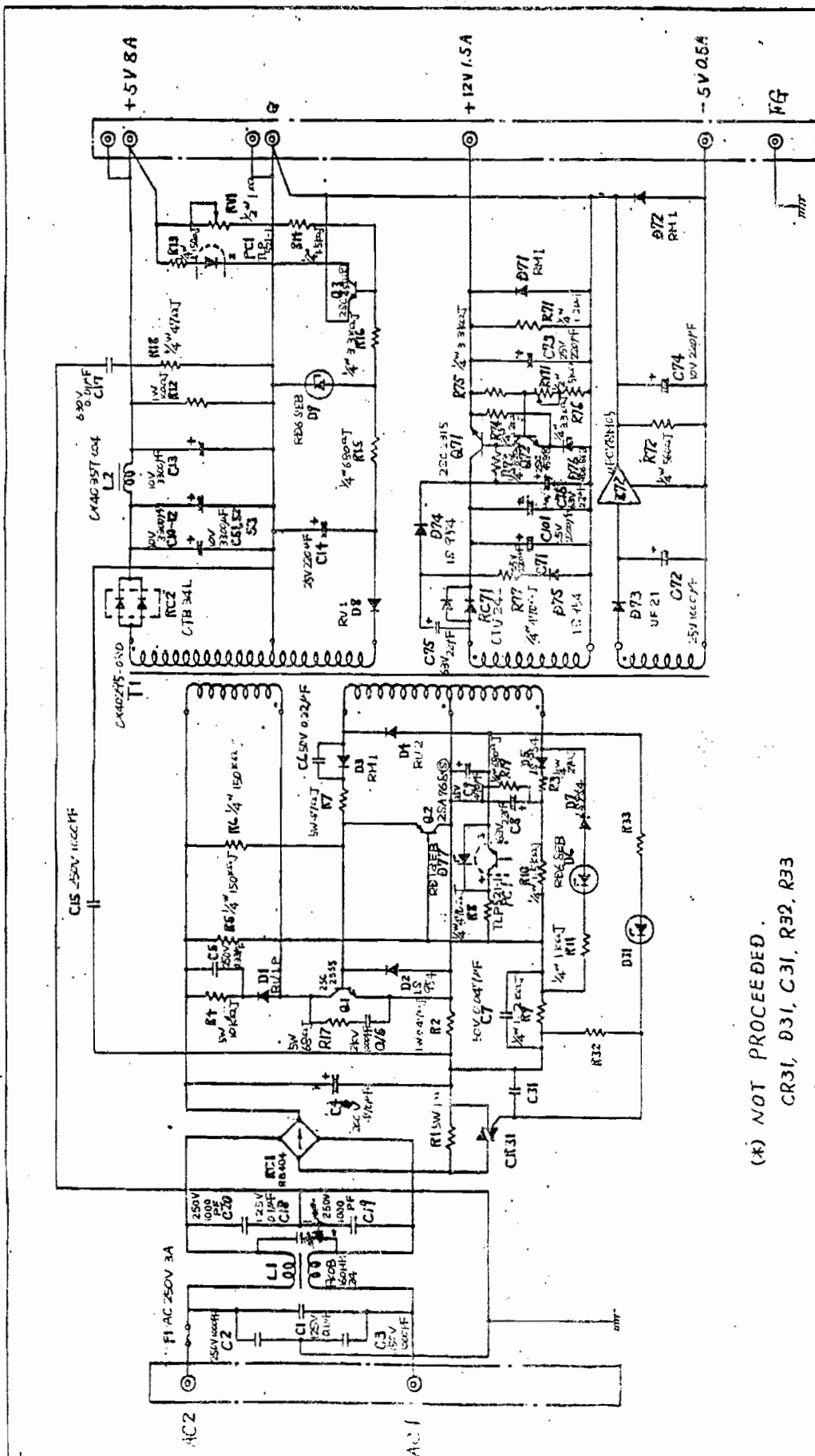
Pin Nos	Signal	Pin Nos	Signal
1	1P Right Down	A	2P Right Down
2	1P Right Up	B	2P Right Up
3	1P Right Left	C	2P Right Left
4	1P Right Right	D	2P Right Right
5	1P Left Down	E	2P Left Down
6	1P Left Up	F	2P Left Up
7	1P Left Left	H	2P Left Left
8	1P Left Right	J	2P Left Right
9		K	
10		L	
11	1P Game Select	M	2P Game Select
12	Coin Switch 1	N	Coin Switch 2
13	Coin Counter 1	P	Coin Counter 2
14	Video B	R	Video G
15	Sync.	S	Video R
16		T	
17	Sound +	U	Sound -
18	+ 12V	V	-5V
19	+ 5V	W	+5V
20	+5V	X	+5V
21	GND	Y	GND
22	GND	Z	GND

PCB DFV-01

COIN COUNTER CIRCUIT

NOTE: Only Coin Counter #2 is installed at factory.

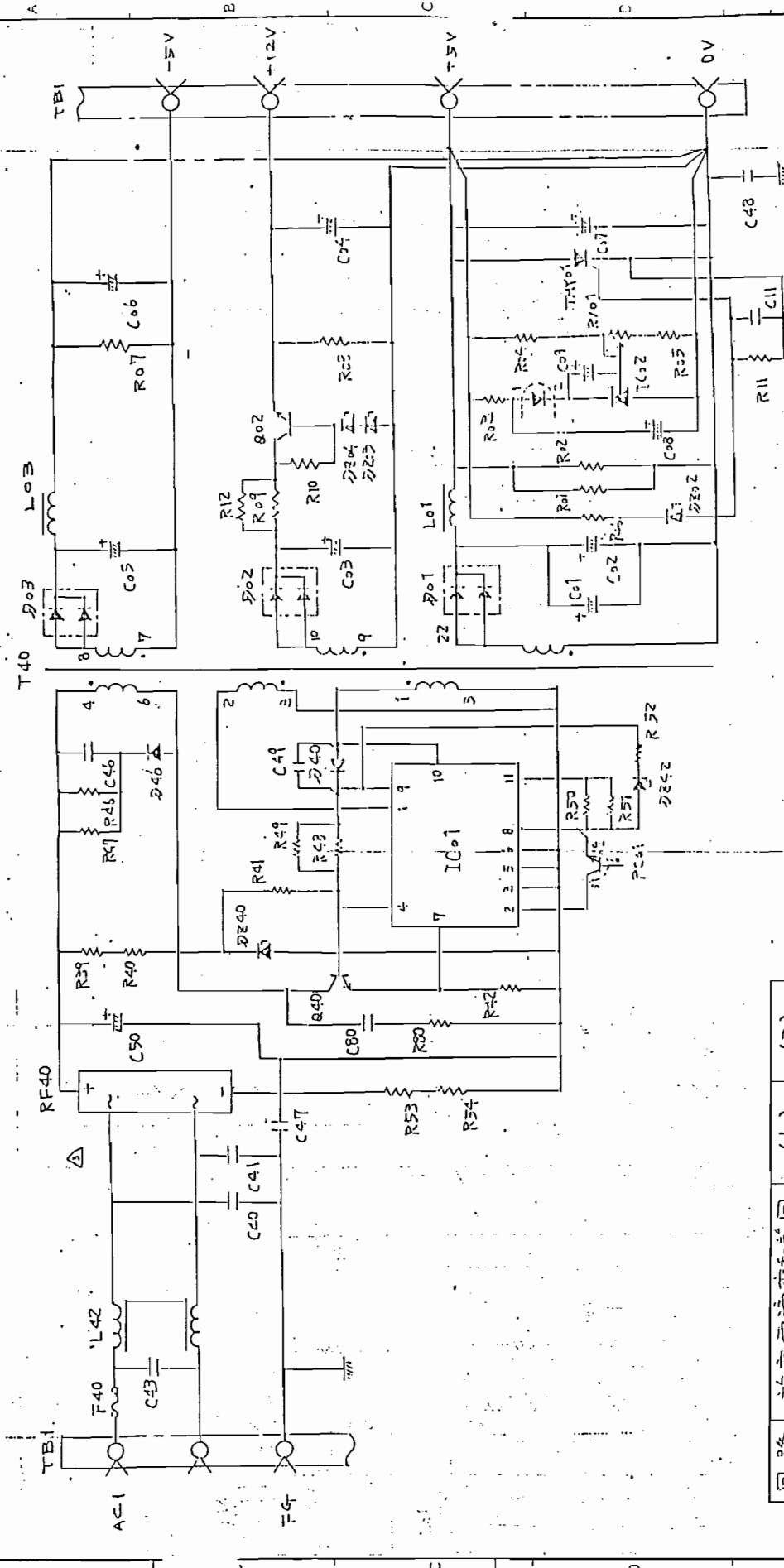




(*) NOT PROCEEDED.
CR31, D31, C31, R32, R33

材質	處理	公差	名稱
承認	検出	単位	図面
		尺貫	
			K-10505
			1
			1

第3角法 株式会社



回路	許容電流変動範囲	(1)	(2)
+5V	1A ~ 7A	7A	6A
+12V	0.2A ~ 1.5A	1.0A	1.5A
-5V	0.2A ~ 0.5A	0.5A	0.5A

但し出力容量は Total 50W

C49は実装文には以。

: 012 SW. REGULATOR KAGA

APPRO. ST. 承認	TITLE 名称
DATE 年月日	DISCUSSION 記
DATE 年月日	SCALE 寸法
DATE 年月日	UNIT 単位

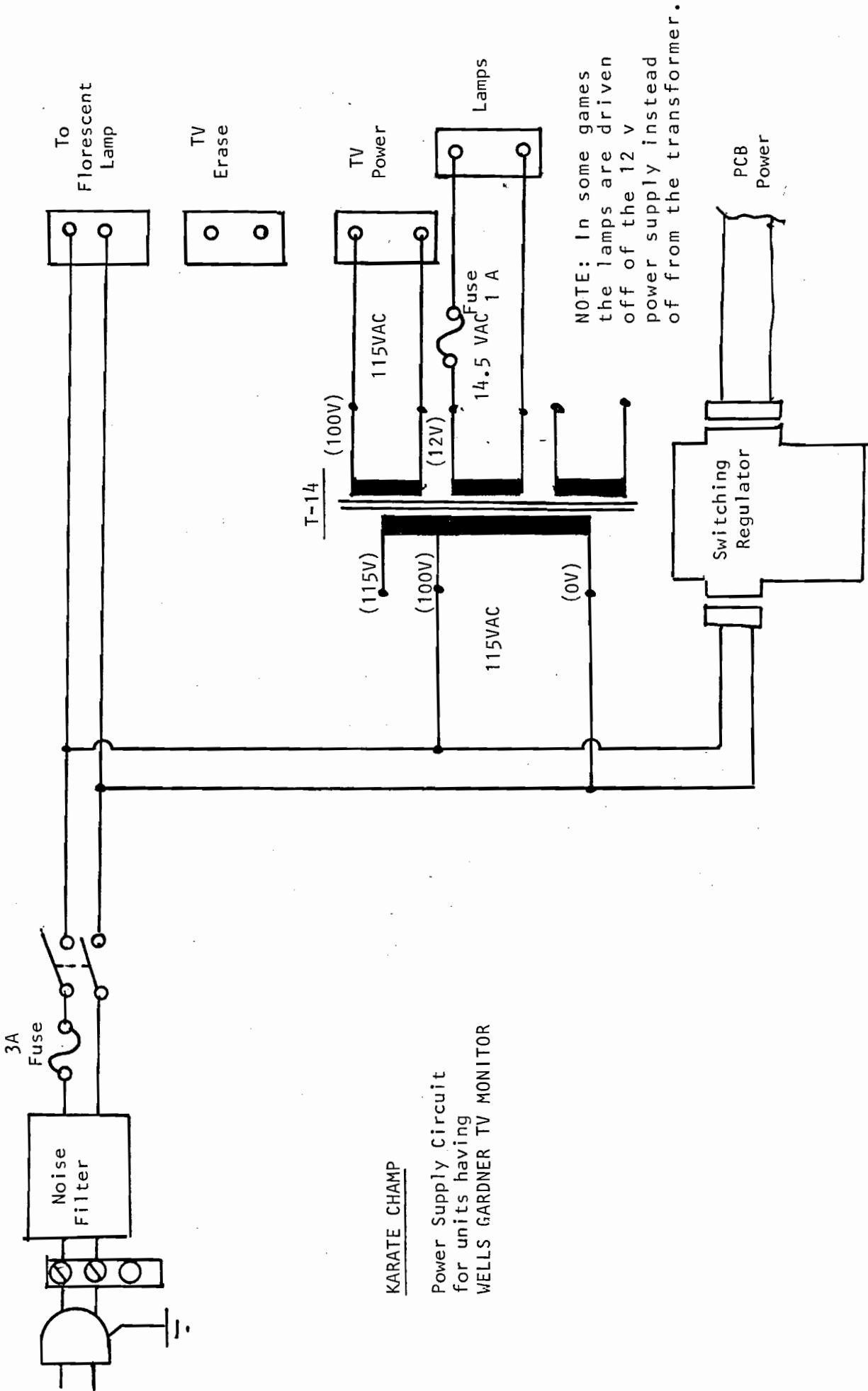
K9-D23S MK II - 3ch
国産品

DWG. NO. 図番	DEC. 設計
SH. 製図	REV. 改訂
SUIDENGEN ELECTRIC MFG. CO., LTD. 株式会社 電研	
111-330066	
SHEET 1/1	

POWER SUPPLY Model KGD23SMK-II
 =====

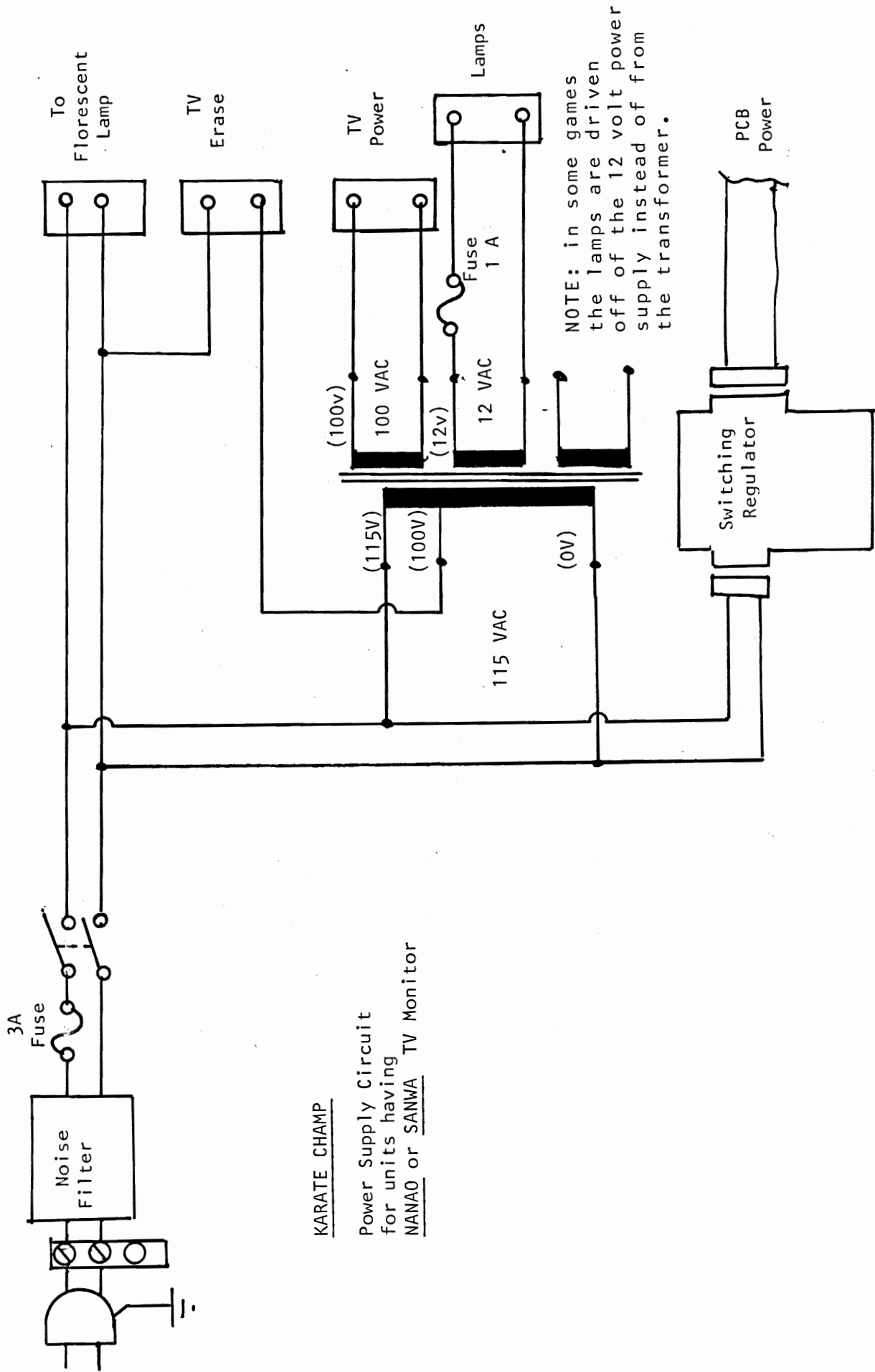
Item	Parts Nos	Description	Specification	Q'ty	Manufacturer
1.	F4o	Fuse	GHS 5	1	Nagasawa
2.	T4o	Transformer		1	Shindengen
3.	L42	Common Mode Choke	UF327S 6o2YERO	1	TDK
4.	Q4o	Transistor	2SC33o6	1	Toshiba
5.	RF4o	Bridge Rectifier	S3WB 4o	1	Shindengen
6.	D4o	Diode	V19C	1	Hitachi
7.	D46	Diode	V19G	1	Hitachi
8.	DZ4o	Zener Diode	HZ16-1	1	Hitachi
9.	ICo1	HB IC	RHDo1-2	1	Nichi-com
1o.	PCo1	Photo Coupler	PS 2o18	1	Nichiden(NEC)
11.	C4o, 41	Seramic Capacitor	DE7o9oB 1o2KVA1 125V 1,ooopf	2	Murata
12.	C47	Seramic Capacitor	- ditto -	1	Murata
13.	C8o	Seramic Capacitor	DEo7o7B 681K 2KV DC 68op	1	Murata
14.	C42	Film Capacitor			
15.	C43	Film Capacitor	QXM2G 1o4KT 4ooV o.1pf	1	Nichi-con
16.	C46	Film Capacitor	ECQ-E2 1o4KS 2ooV o.1pf	1	Matsushita
17.	C48	Film Capacitor	ECQ-E6 473KZ 4ooV o.o47pf	1	Matsushita
18.	C5o	Electrode Capacitor	LJA2D471 THSCBV 2ooV 47opf	1	Nichi-con
19.	R37, 4o	Resistor	ERG-1SJ 393H	2	Matsushita
2o.	R47, 46	Resistor	ERG-2SJ 223H	2	Matsushita
21.	R48, 49	Resistor	ERG-3SJ 56oH	2	Matsushita
22.	R8o	Resistor	ERG-2SJ 33oH	1	Matsushita
23.	R42	Metal Plate Resistor	MPC 7o o.22 ohm	1	Fukushima Futaba
24.	R53, 54	Coil Resistor	MNS o5N 1ROJ	2	Microm
25.	R41	Carbon Resistor	1/4W 1oK ohm	1	
26.	R5o	Carbon Resistor	1/4W 68o ohm	1	
27.	R51	Carbon Resistor	1/4W 12K ohm	1	
28.	R52	Carbon Resistor			

Item	Parts Nos	Description	Specification	Q'ty	Manufacturer
29.	Lo1	Choke	RD1113A 3F 3uH 1oA	1	Hokkoh
30.	Lo3	Choke	RD81oA 3F 3uH 5A	1	Hokkoh
31.	Qo2	Transistor	2SD1o22 or 2SD13o8	1	Shindengen
32.	Do1	Diode	ESAC 83-oo4	1	Fuji Denki
33.	Do2	Diode	5CH2M or ESAC25-o2o	1	Fuji Denki or NEC
34.	Do3	Diode	- ditto -	1	Fuji Denki
35.	DZo2	Zener Diode	HZ 6B-2	1	Hitachi
36.	DZo3	Zener Diode	HZ 12B-1L	1	Hitachi
37.	THYo1	Thyristor	5PIM or SF5B41	1	NEC or Toshiba
38.	ICo2	I.C.	TL431 CLP	1	T.I.
39.	Co1, o2	Capacitor	SXA 16VB 22oo	2	Nichi-Chemi
40.	Co3, o5	Capacitor	CEUSM 1V 47u 35V 47opf	2	Nichi-con
41.	Co4	Capacitor	CEUSM 1E 331 25V 33opf	1	Nichi-con
42.	Co7, o6	Capacitor	CEUSM 1E 331 25V 33opf	2	Nichi-con
43.	Co8	Capacitor	CEUSM 1H o1o	1	Nichi-con 5oV 1uf
44.	Co9	Capacitor	CEUSM 1V 4R7 35V 4.7uf	1	Nichi-con
45.	C11	Film Capacitor	TDY1H/2A 1o4K 5oV o.1uf	1	Nichi-con
46.	Ro1, 13	Resistor	ERG 3SJ 68oH	2	Matsushita 3W 68Ω
47.	Ro8	Resistor	ERG3SJ 271H	1	Matsushita 3W 27oΩ
48.	Ro9	Resistor	ERG 2SJ R68 2W o.68 ohm	1	Matsushita
49.	R1o	Resistor	ERG 1SJ 271 1W 27o ohm	1	Matsushita
50.	RVo1	Volume	EVM38GA ooB52 5oo ohm	1	Matsushita
51.	Ro3	Carbon Resistor	1/4W 68 ohm	1	
52.	Ro4, 11	Carbon Resistor	1/4W 56o ohm	2	
53.	Ro5	Carbon Resistor	1/4W 39o ohm	1	
54.	Ro6	Carbon Resistor	1/4W 15 ohm	1	
55.	Ro2				
56.		P.C. Board		1	
57.	TB1	Terminal Strip		1	
58.		Terminals	Faston	7	



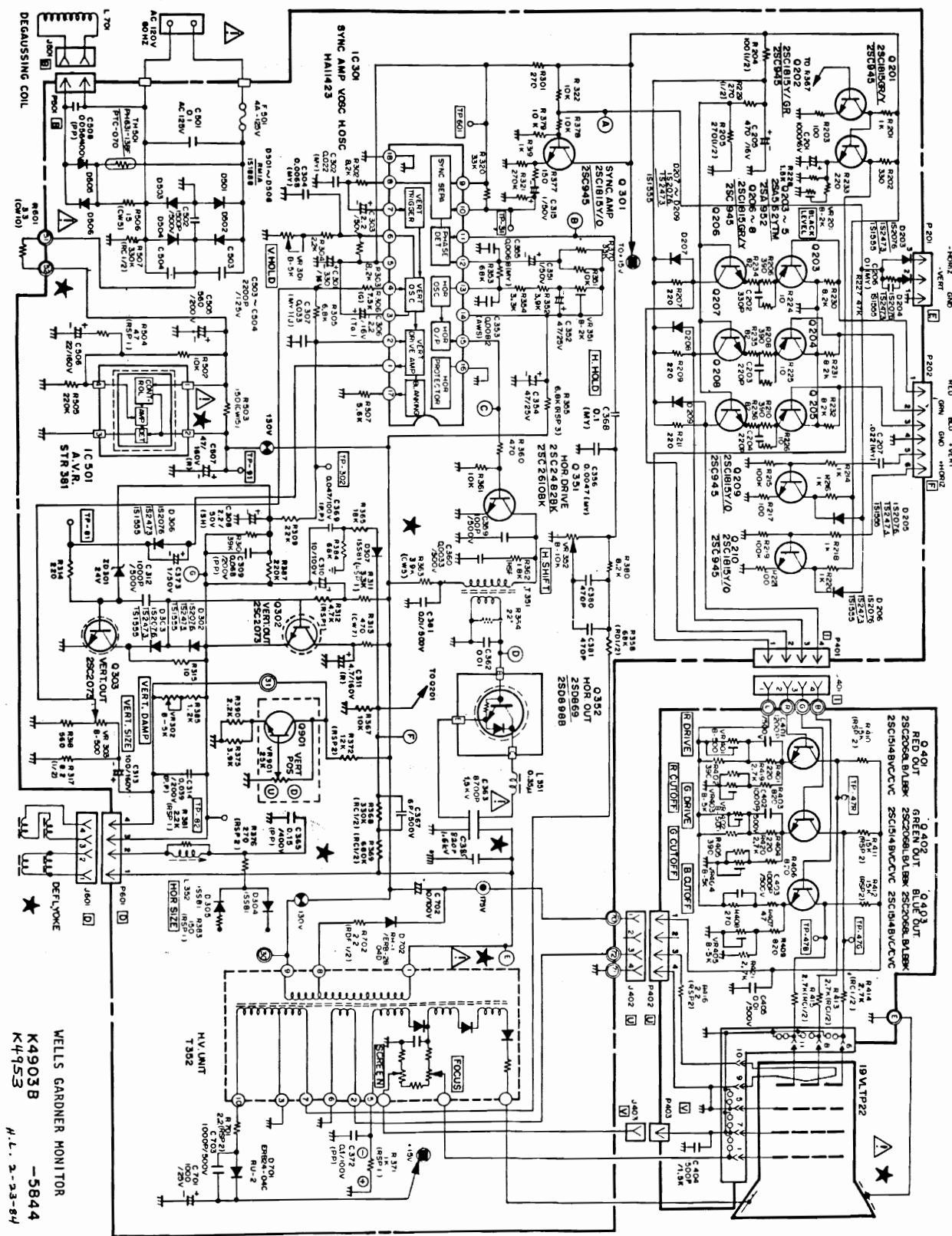
KARATE CHAMP

Power Supply Circuit
for units having
WELLS GARDNER TV MONITOR

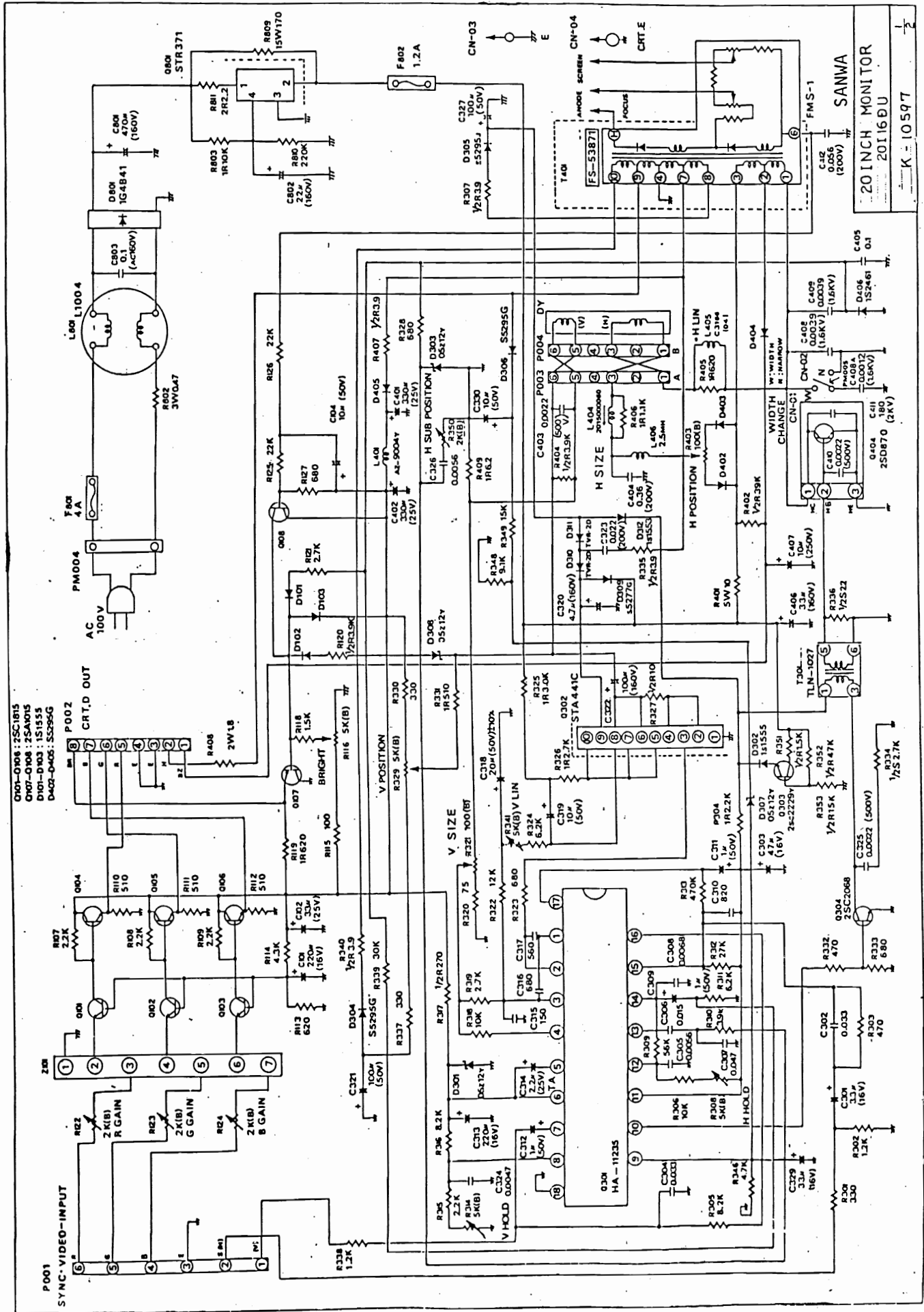


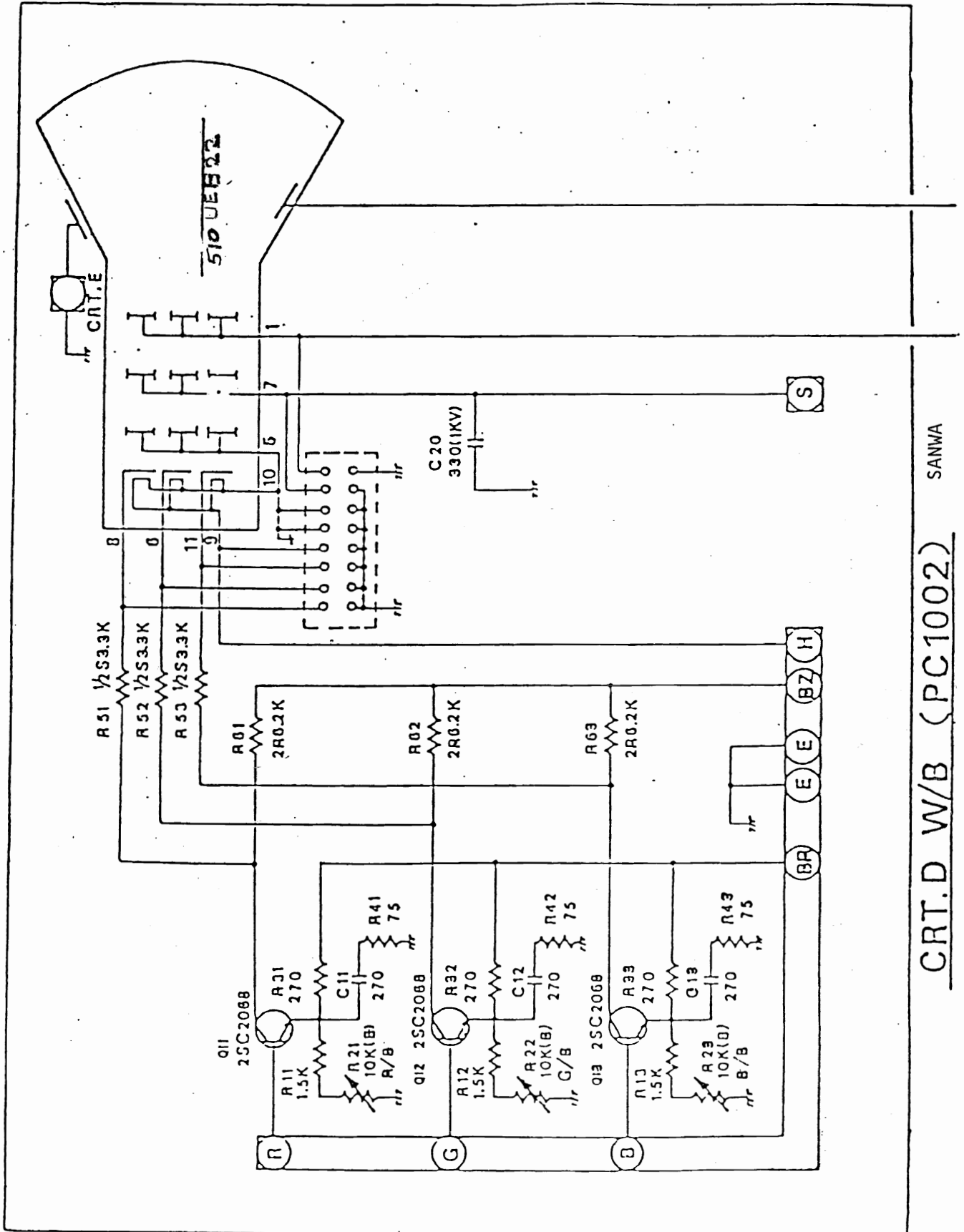
KARATE CHAMP
 Power Supply Circuit
 for units having
NANA0 or SANWA TV Monitor

19" COLOR GAME MONITOR SCHEMATIC DIAGRAM

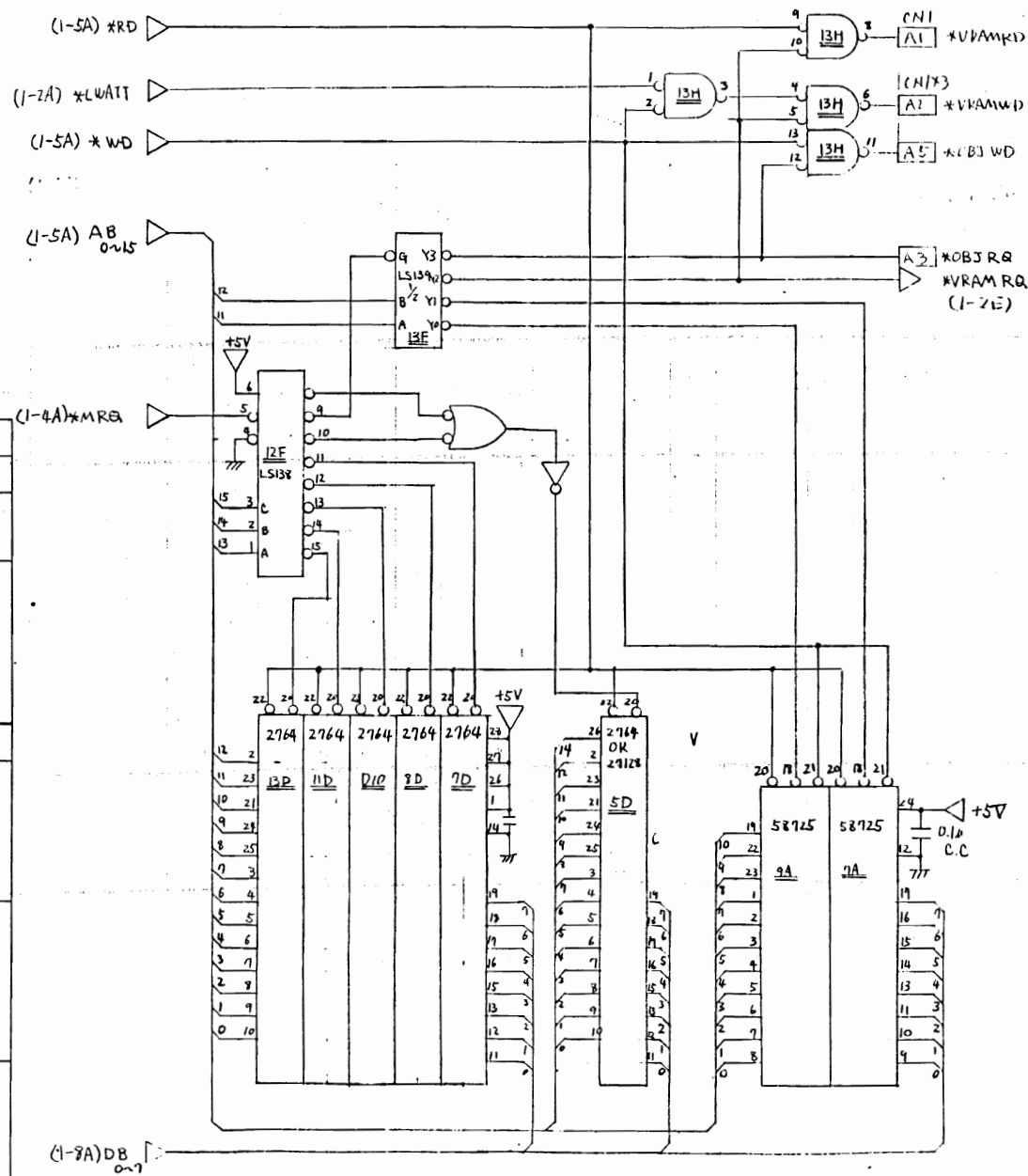


WELLS GARDNER MONITOR
 K4903B
 K4953
 -5844
 H.L. 2-23-64





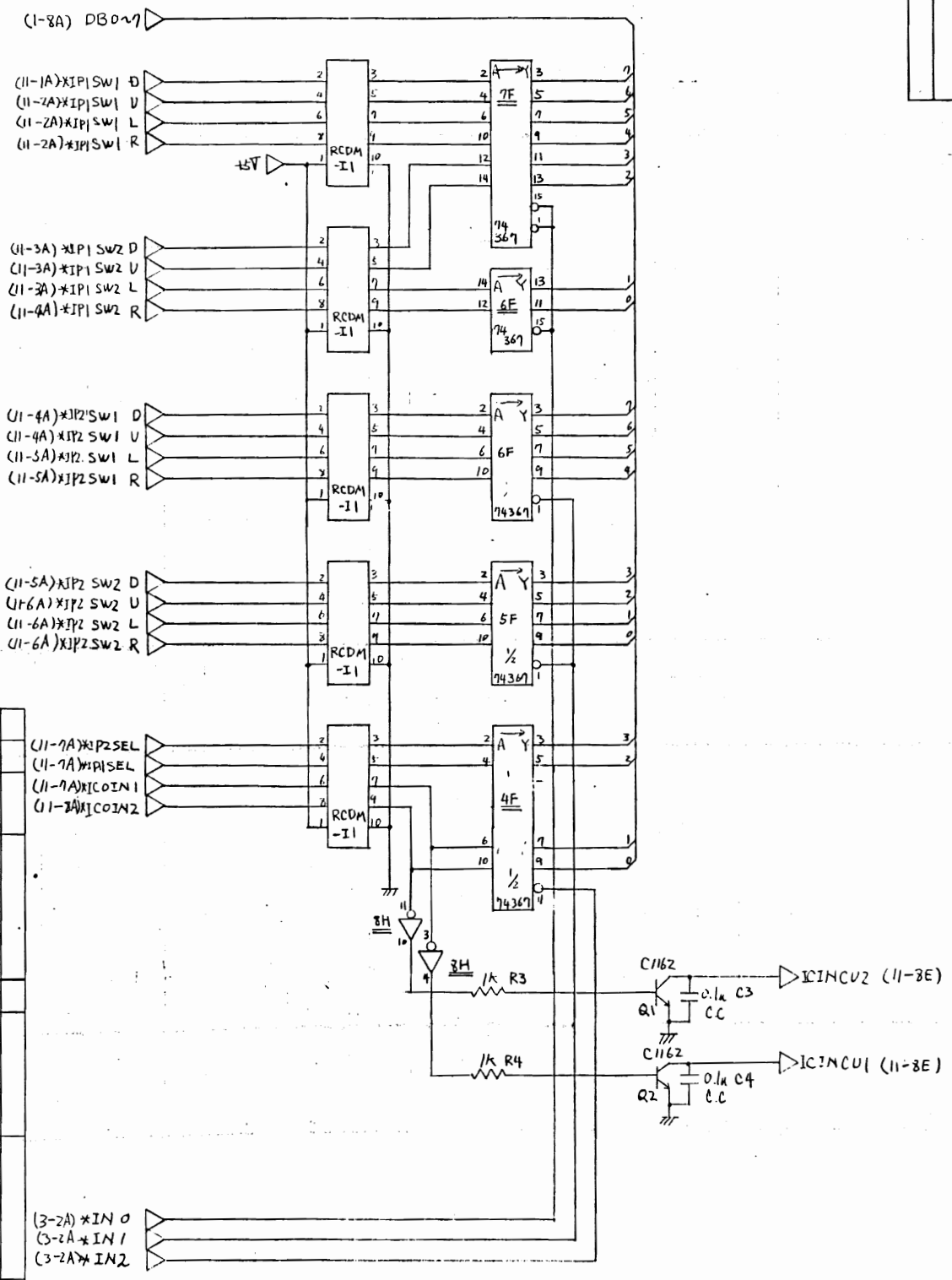
開通番号 仕様名称



記号	担当者	年月日	改訂個所	番号	部品	図面番号	名称
材料							NOI-80 回路
5月 25日	林田	5月 25日	担当	尺貫	単位	mm	K-10305
5月 25日	林田	5月 25日	担当	尺貫	単位	mm	K-10305

記帳

関連番号	仕様, 名称
------	--------



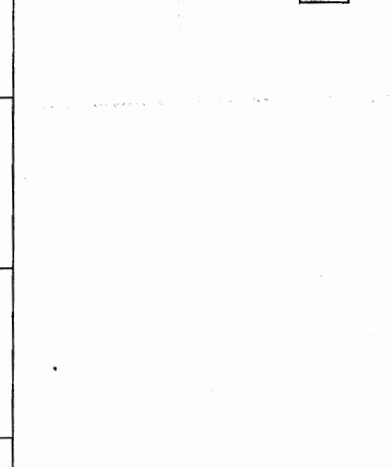
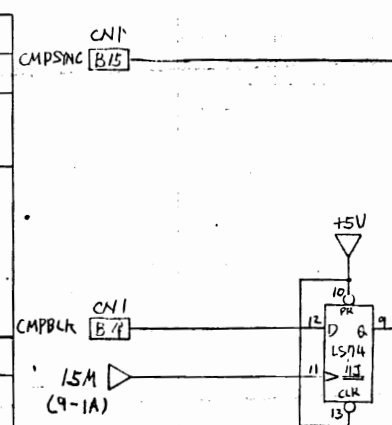
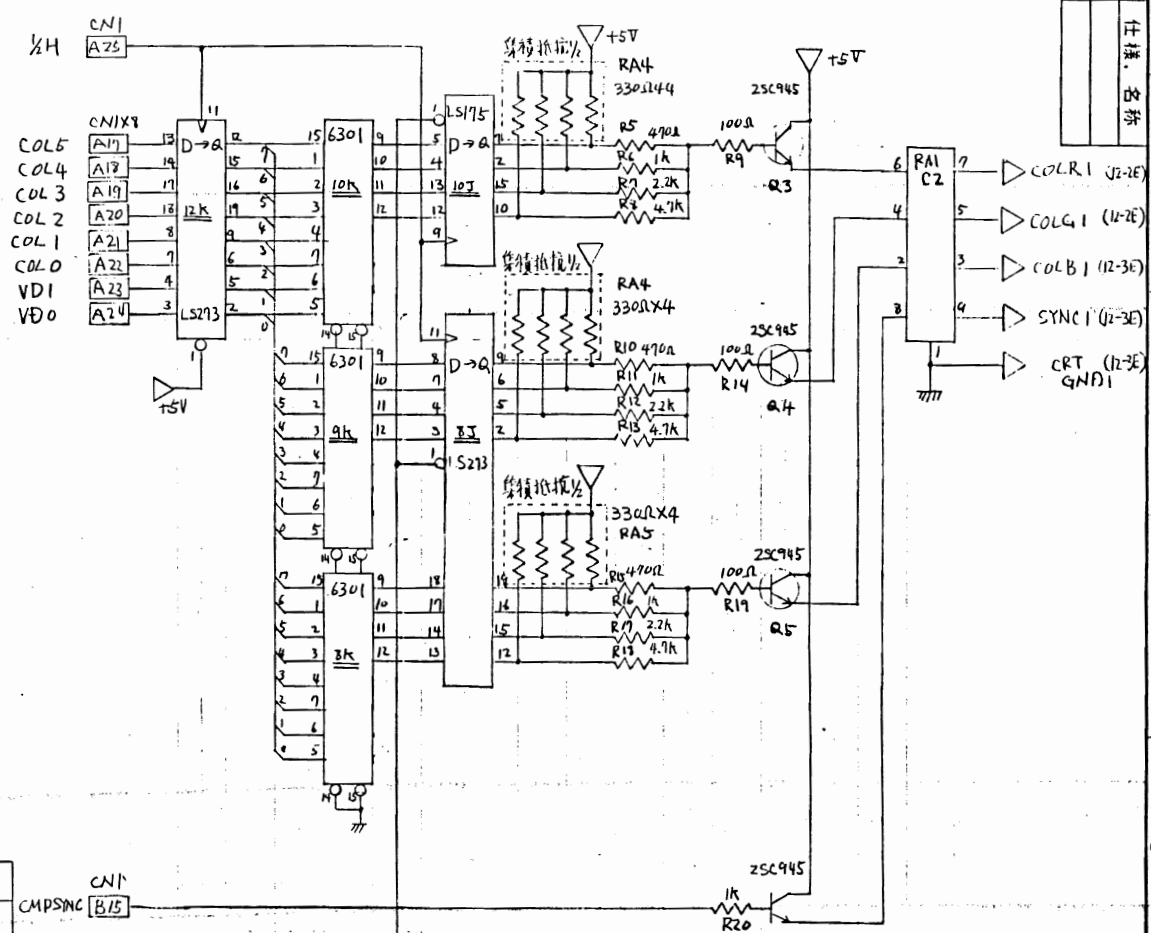
記事

材料	記号	相当	年月日	改訂	個所	符号	部品	公差	図面番号	名称
11-7A	XIP2SEL									
11-7A	XIP1SEL									
11-7A	XICOIN1									
11-7A	XICOIN2									
11-8A	XIP2 SW2 D									
11-8A	XIP2 SW2 U									
11-8A	XIP2 SW2 L									
11-8A	XIP2 SW2 R									
11-4A	XIP2 SW1 D									
11-4A	XIP2 SW1 U									
11-4A	XIP2 SW1 L									
11-4A	XIP2 SW1 R									
11-3A	XIP1 SW2 D									
11-3A	XIP1 SW2 U									
11-3A	XIP1 SW2 L									
11-3A	XIP1 SW2 R									
11-2A	XIP1 SW1 D									
11-2A	XIP1 SW1 U									
11-2A	XIP1 SW1 L									
11-2A	XIP1 SW1 R									
11-1A	XIP1 SW1 D									
11-1A	XIP1 SW1 U									
11-1A	XIP1 SW1 L									
11-1A	XIP1 SW1 R									
11-8A	DB0									
3-2A	XIN 0									
3-2A	XIN 1									
3-2A	XIN 2									
NO1-30	図面番号	名称	仕様, 材質							
K-10305	公差	名称								
12	数量	名称								

第3角法

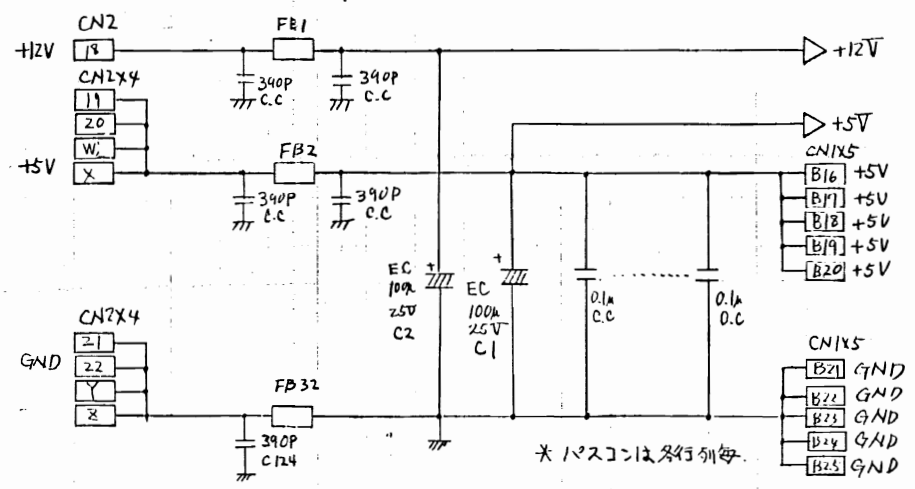
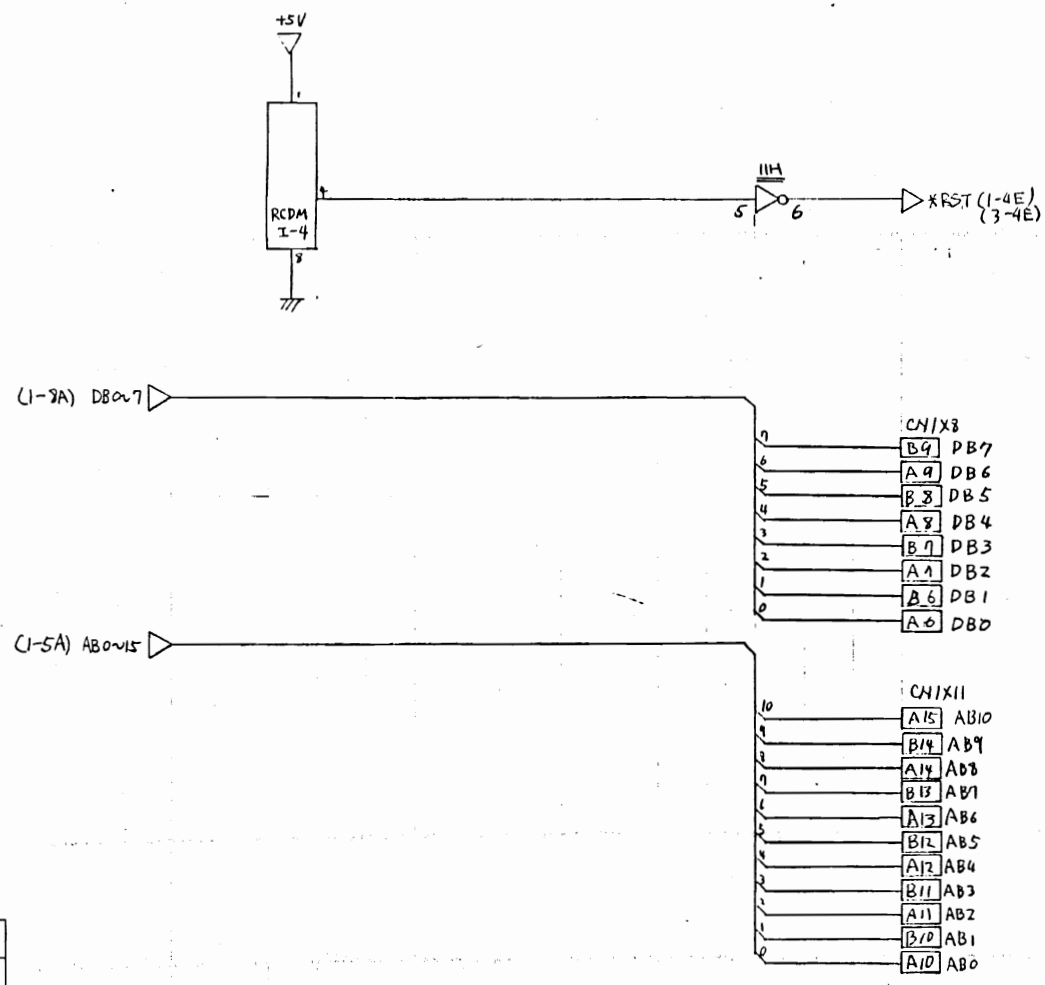
NO1-30 図面番号
K-10305
12

開通番号	
仕様名称	



記号	年月日	改訂箇所	部品	図面番号	名称	仕様	材質	寸法
材料		処理	数量		NOI-80	12-2E		5
承認		担当者	公差		K-10805			12
作成		承認者	公差					
検査		承認者	公差					

開運番号	仕様名称
------	------

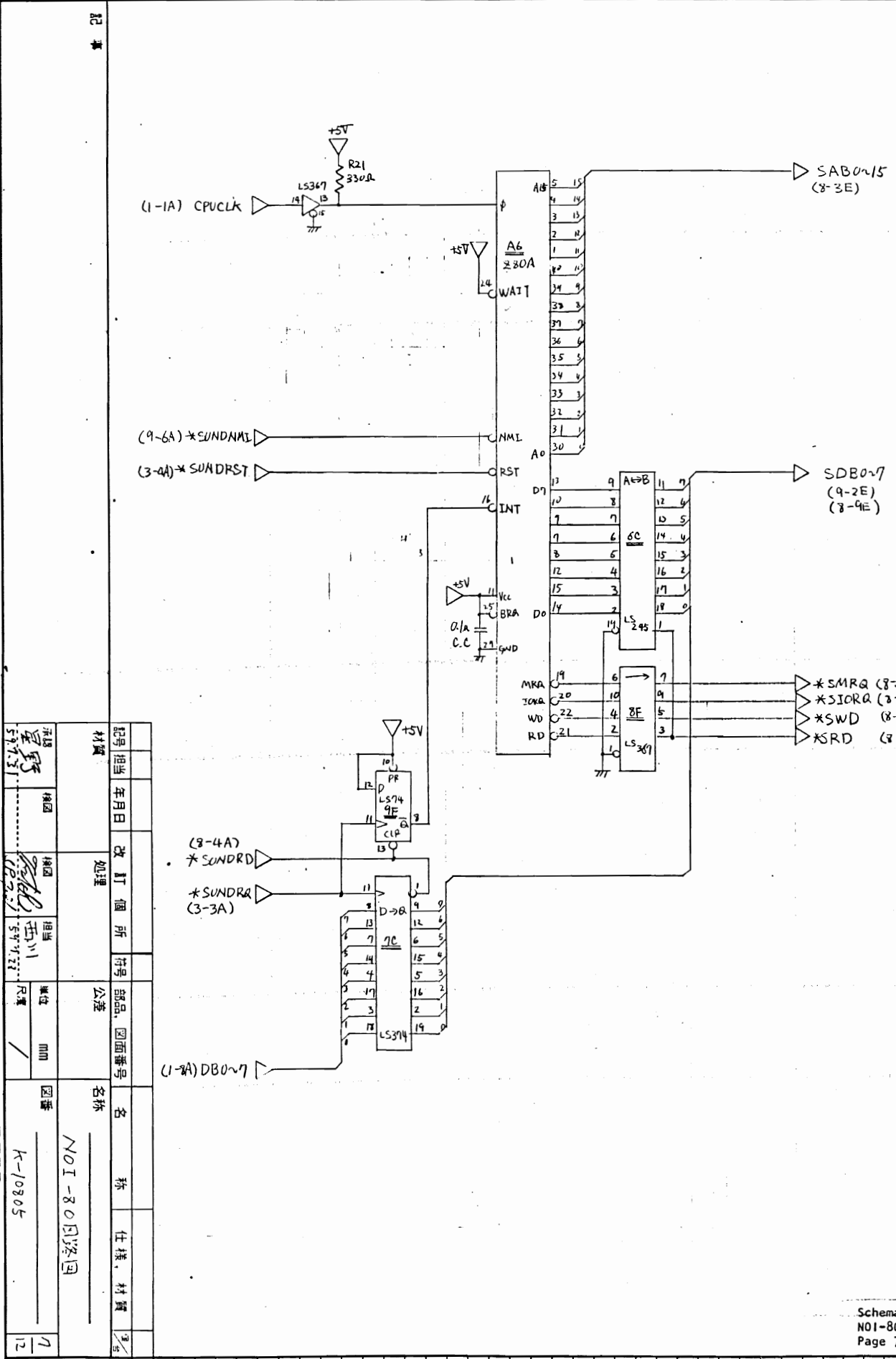


記号	担当者	年月日	改訂	個所	符号	部品	図面番号	名称	仕様	材質
12	田川	54.7.23	54.7.23					NOI-80 図面		
6	田川							K-10305		

第3角法

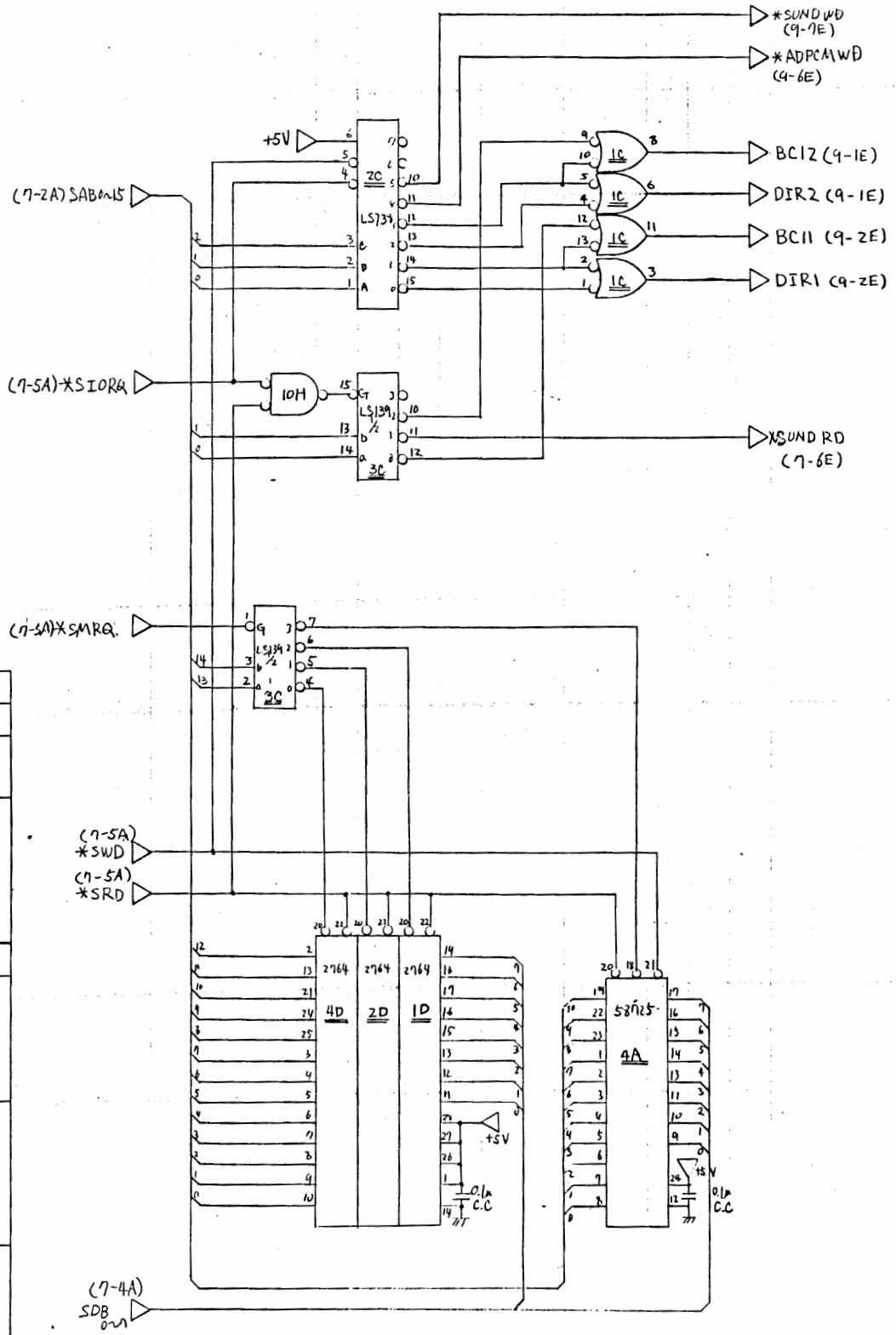
株式会社

関連番号	
仕様、名称	



記号		担当	
年月日		年月日	
改訂個所		改訂個所	
符号		符号	
部品、図面番号		部品、図面番号	
公差		公差	
名称		名称	
仕様、材質		仕様、材質	
NOI-80 回路図		NOI-80 回路図	
K-10805		K-10805	
1		1	
12		12	

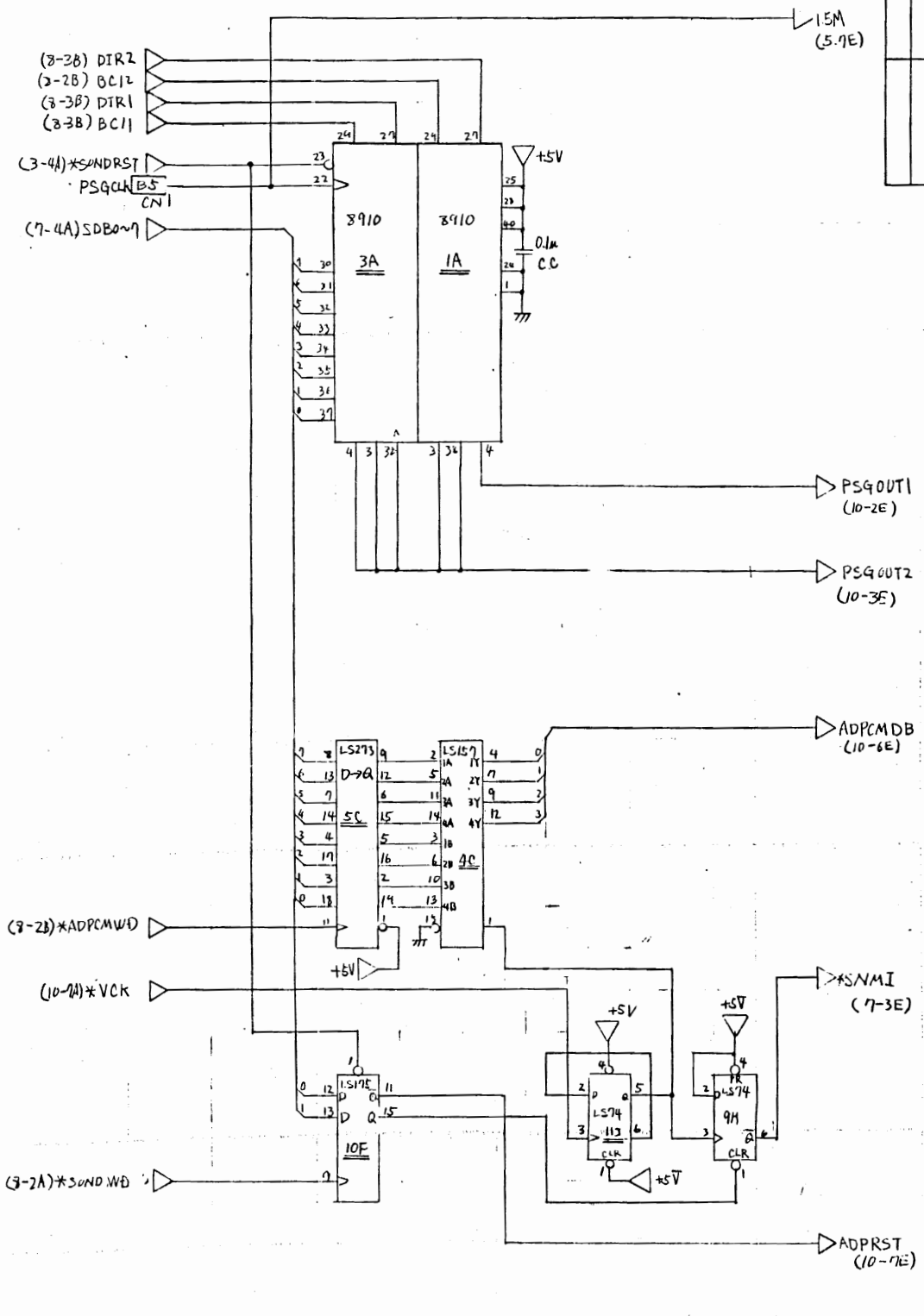
関連番号	
仕様, 名称	



記事

記号	年月日	改訂個所	符号	部品	図面番号	名称	仕様, 材質
材料		処理		公差		NOI-80	
承認	検図	検図	担当	単位	mm	図番	
1973.11		587.21	54722	/		K-10805	
8							12

開運番号	
仕様、名称	

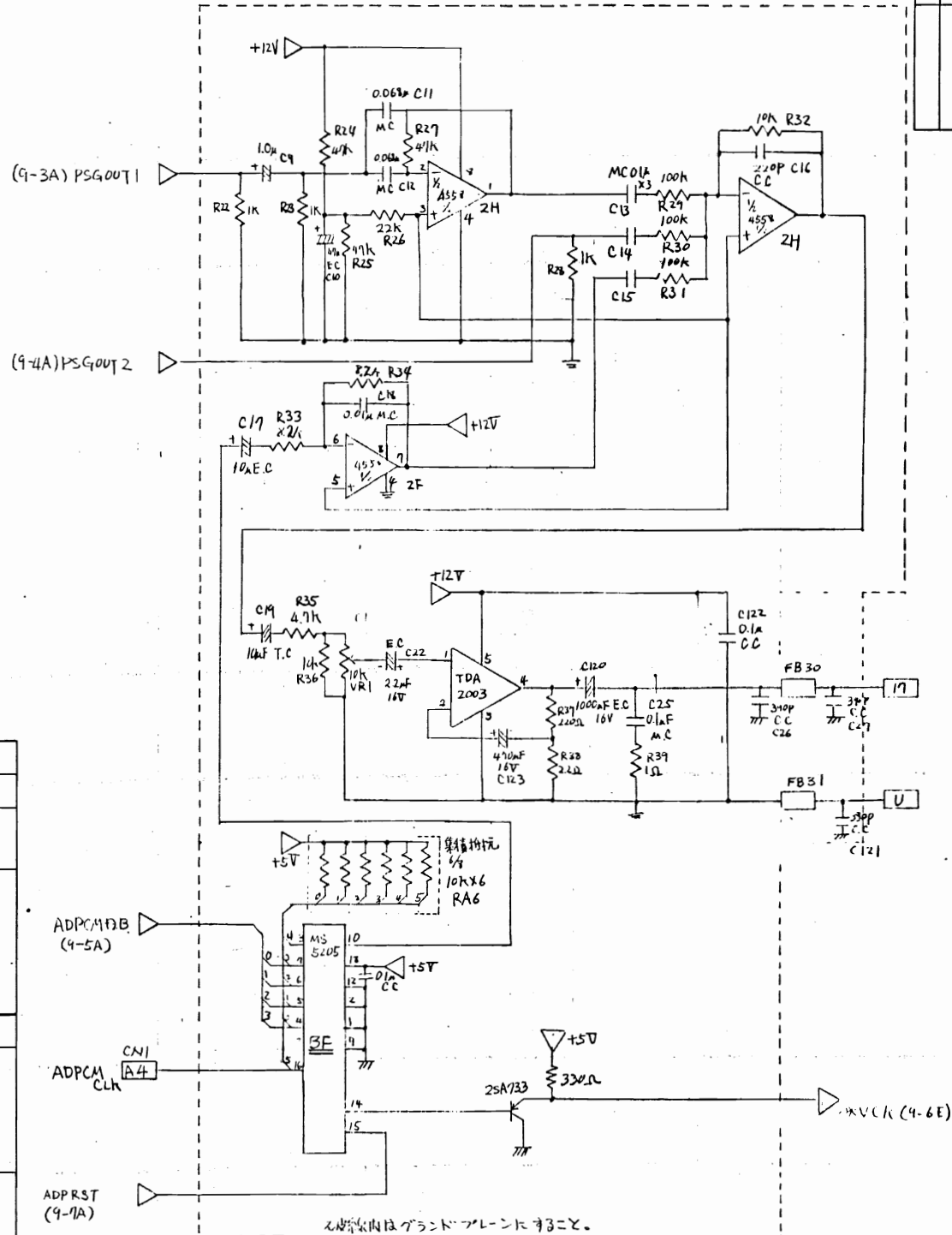


記号	担当者	年月日	改訂	個所	符号	部品、図面番号	名称	仕様、材質	数量
12							NOI-30 回路図		4
1/2							K-10305		

第3角法

富士通株式会社

関連番号	
仕様, 名称	



スルーホールドはグラウンドプレーンにすることがよい。

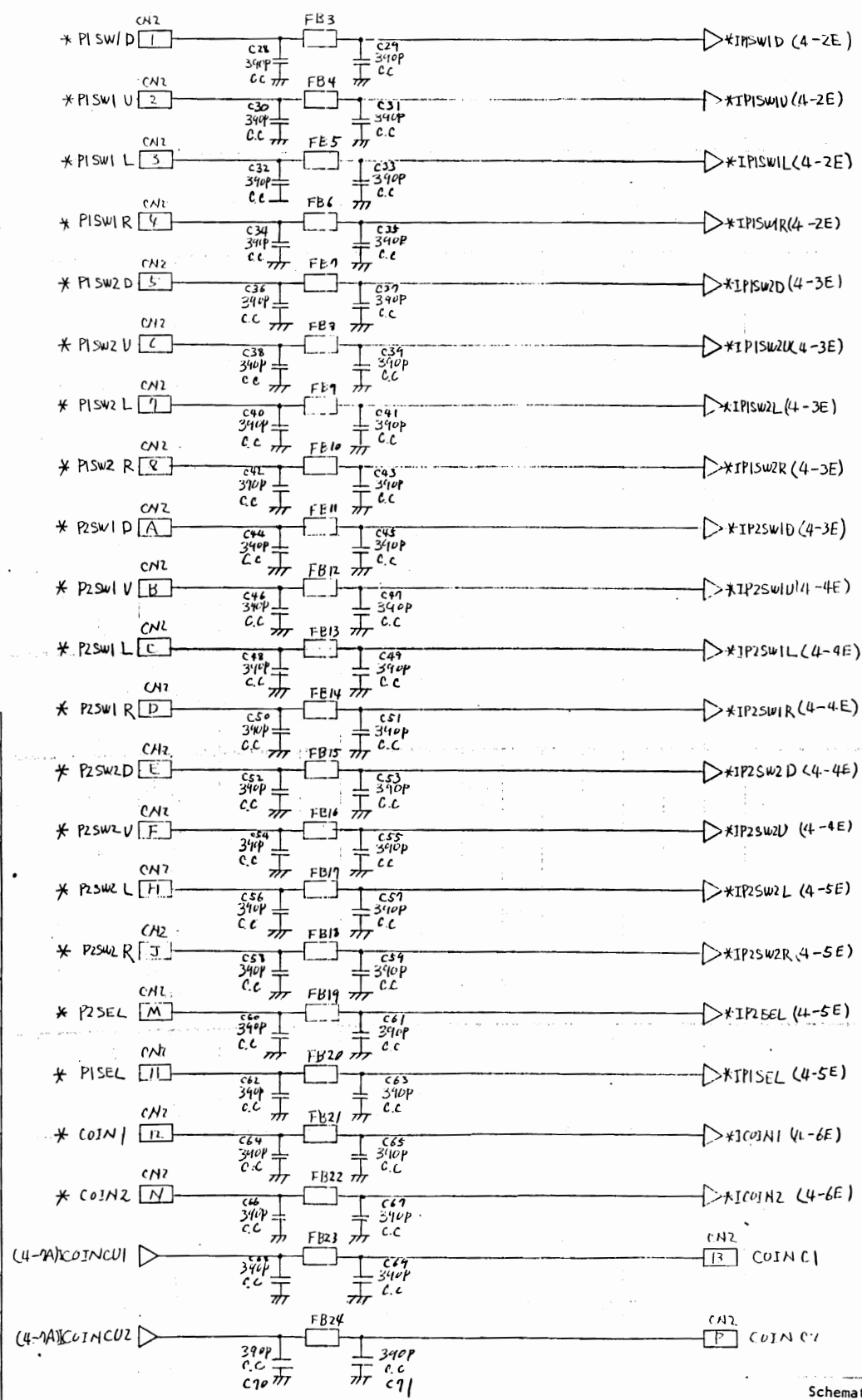
記号	担当	年月日	改訂	個所	符号	部品	図面	番号	名称
材料									
承認									
検出									
検出									
担当									
単位									
図番									

NOI-80 図48

第3角法

K-10305

開運番号	仕様名称
------	------



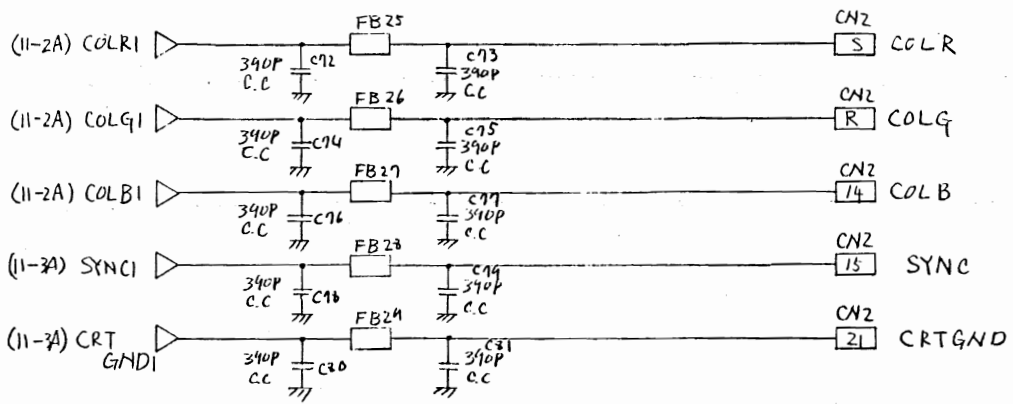
記事

材料	記号	担当	年月日	改訂	個所	符号	部品	図面番号	名称	仕様	材質
現場 検査 承認 承認 担当 西川 11 1547.7.23									NO1-30 同V4図		
単位	公差	名	称	仕	様	材	質				
mm											
11											
12											

第3角法

11-10865

1	関連番号
2	仕様, 名称



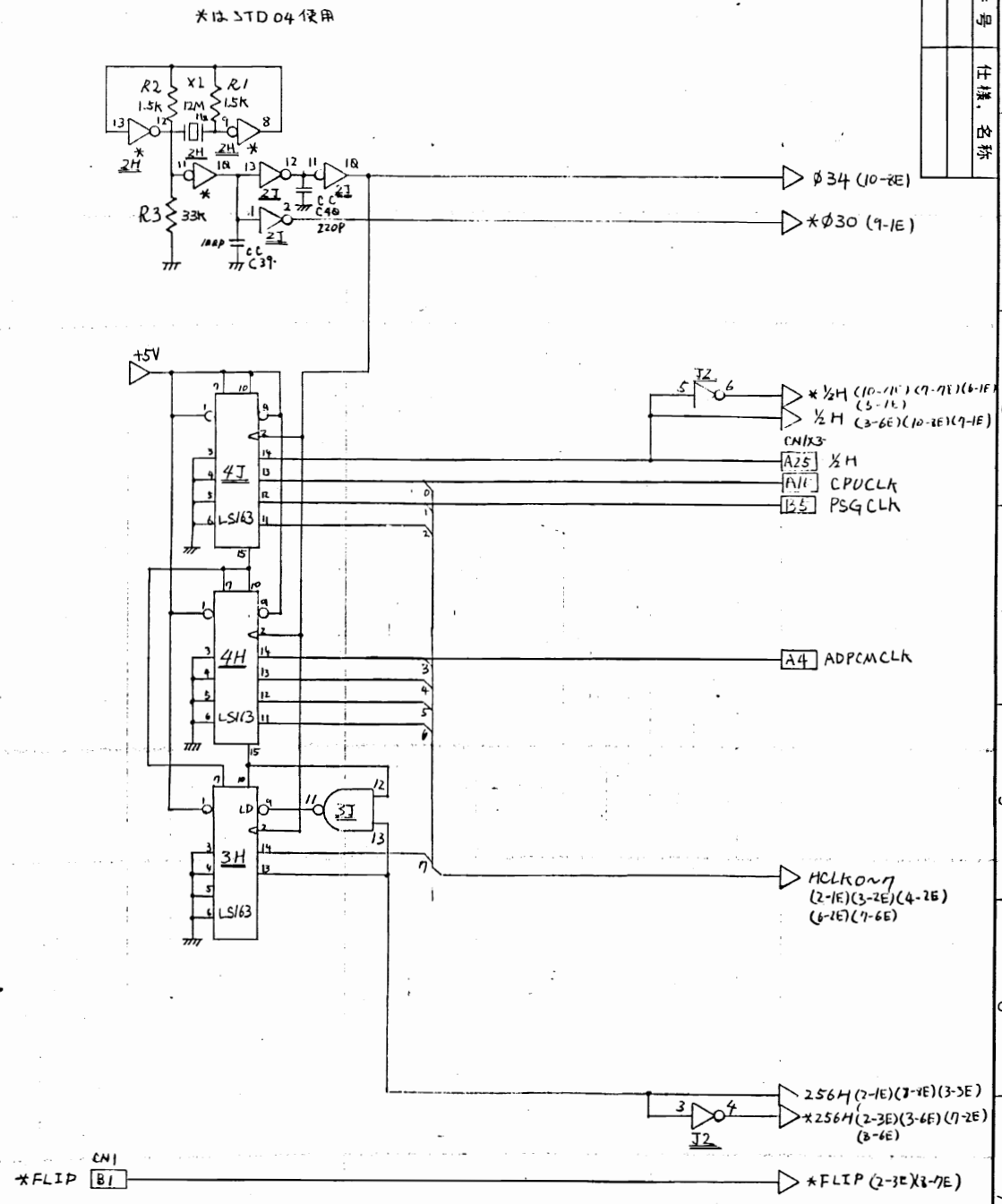
記事

記号	担当	年月日	改訂	個所	符号	部品	図面番号	名称	仕様	材料	量
3973	星野							NOI-80			12
検印			処理			公差		名称	仕様	材料	量
								K-10705			12
承認						単位	mm				
						尺貫					

第3角法

NOI-80 千分尺

関連番号	仕様、名称
------	-------



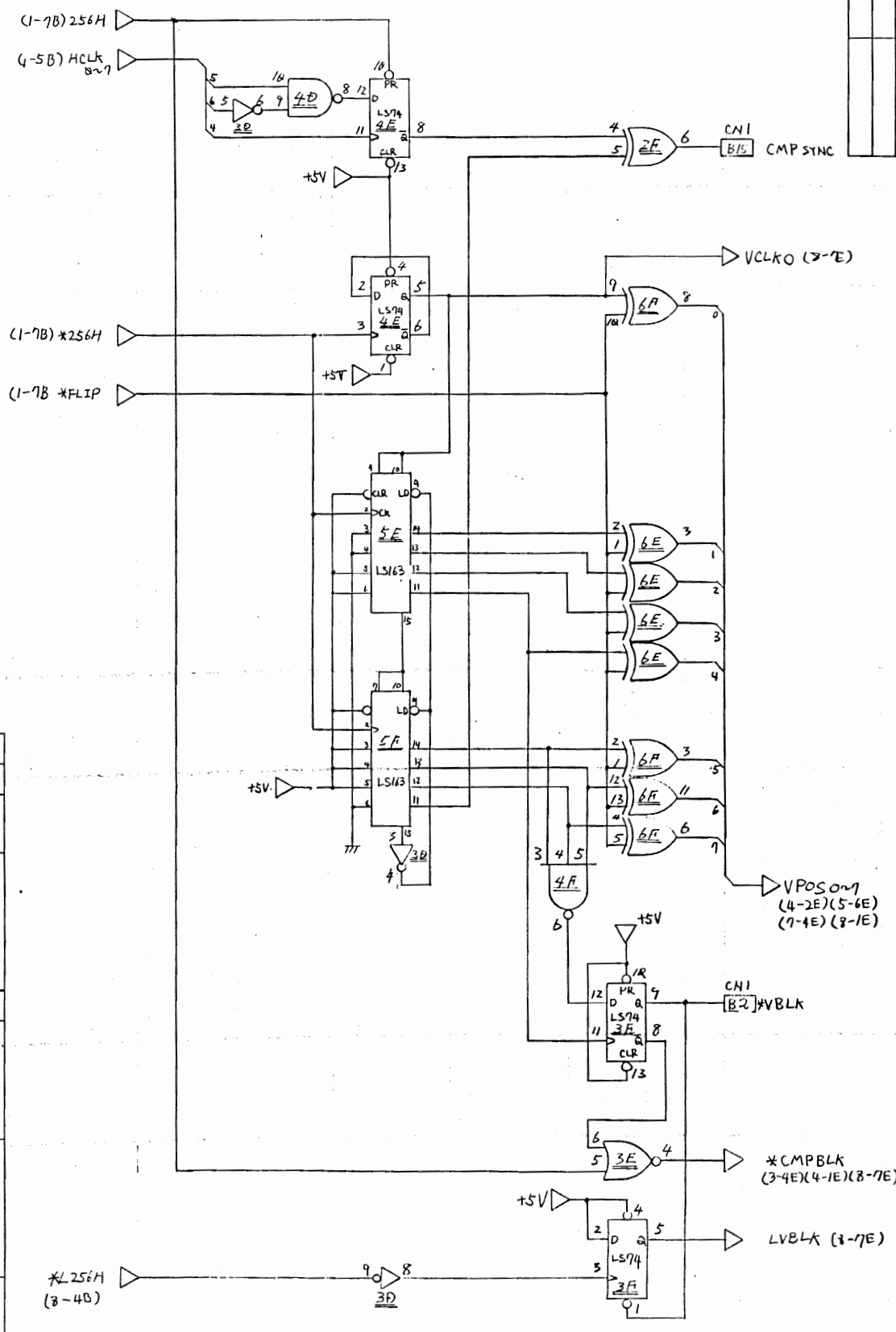
記事

材料	記号	担当者	年月日	改訂	箇所	符号	部品	図面番号	名称
LS163	4J	田中							NRI-80 回路図
LS163	4H	田中							
LS163	3H	田中							
CN1	BI	田中							
単位	mm	公差							
図番	1	名称	NRI-80 回路図						
図名	K-10806	仕様、材質							

原 3 角 法

11/11

開通番号	仕様、名称
------	-------



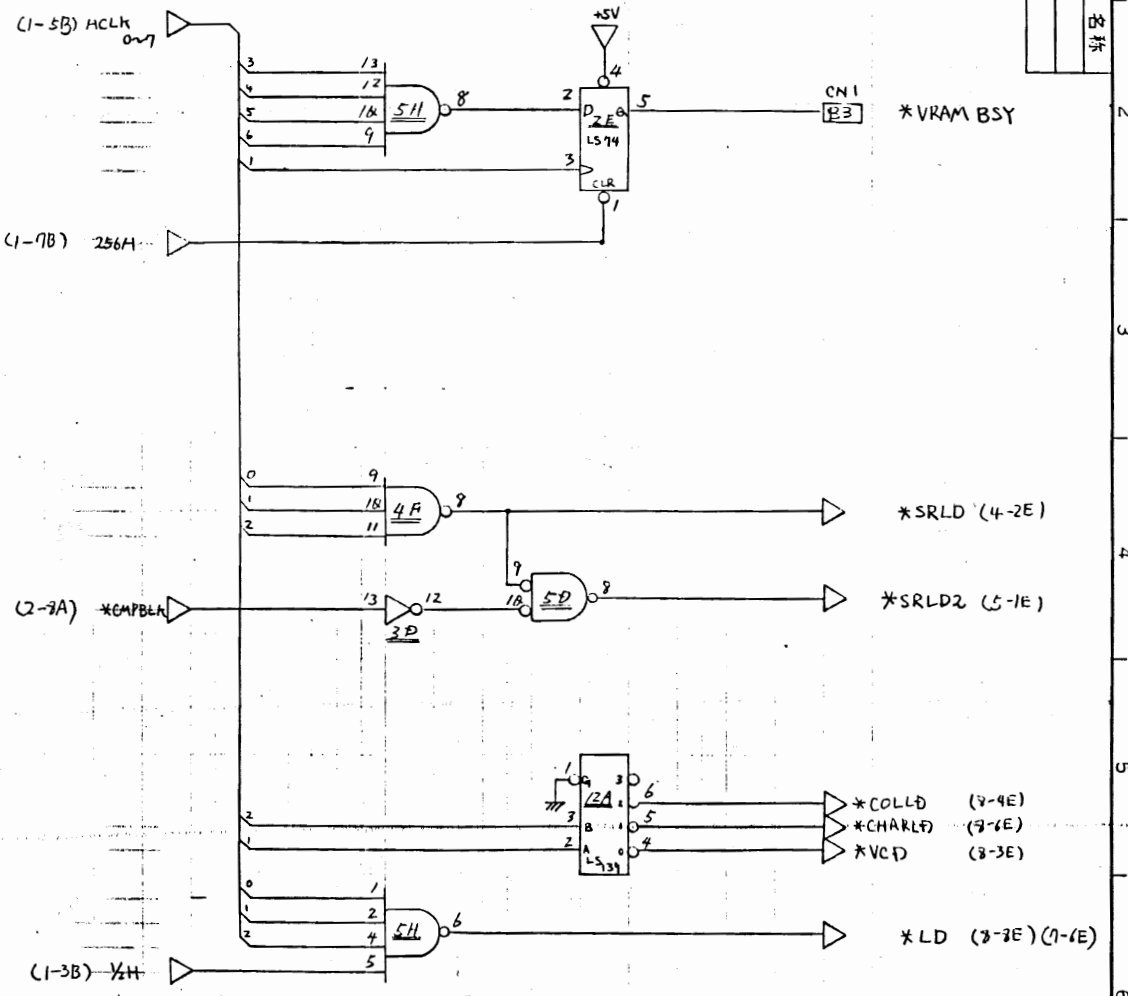
記号	担当者	年月日	改訂箇所	符号	部品、図面番号	名称	仕様、材質
材料						NRI-80 図面図	

承認 59.7.21	検印	検印	担当 田川	単位 mm	図番 K-10806
---------------	----	----	----------	----------	---------------

第 2 巻注

11

関連番号	仕様、名称
------	-------



記号

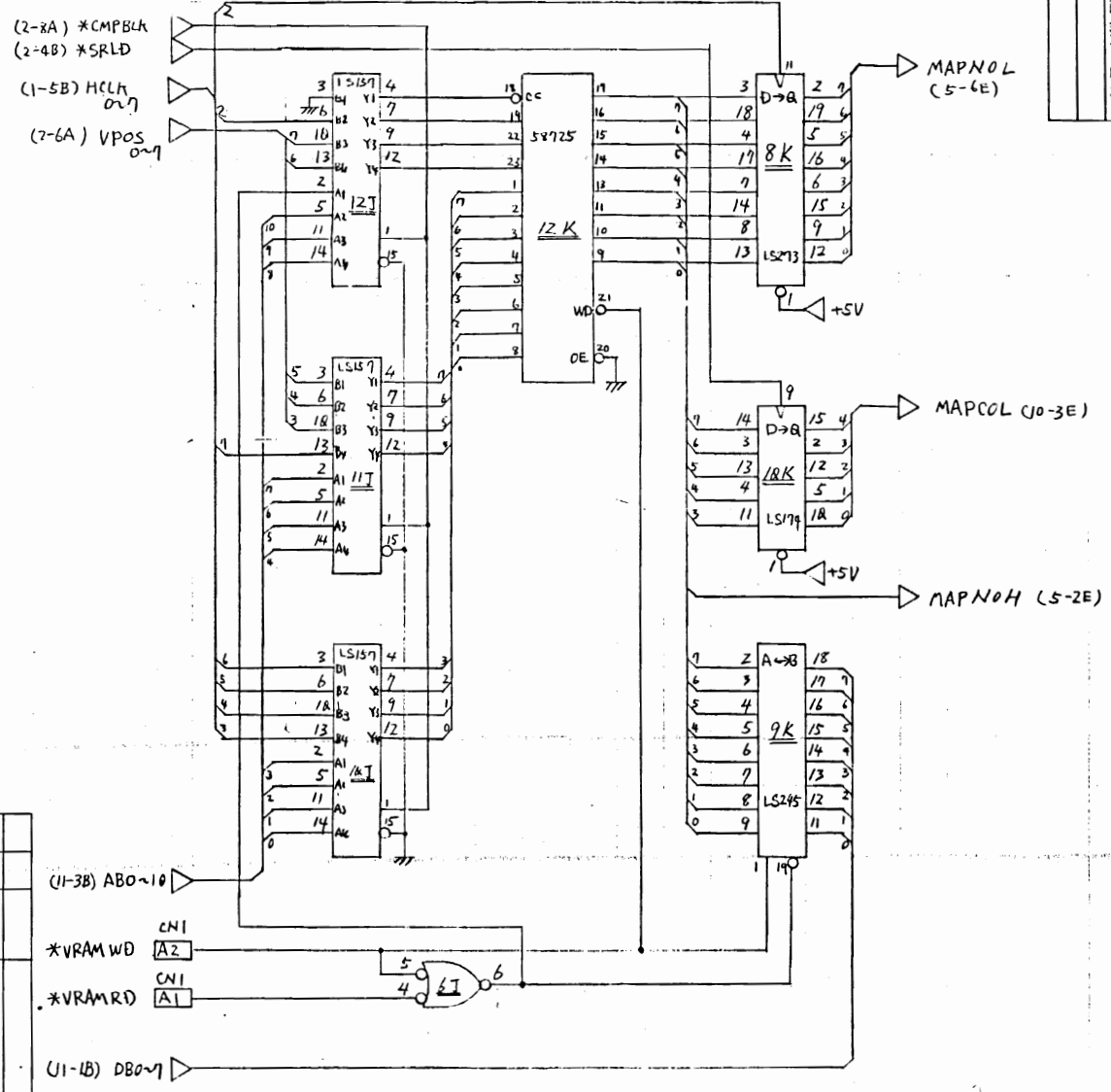
記号	年月日	改訂	個所	番号	部品	図面番号	名称
担当		処理					
材料							

承認	検印	検印	担当	単位	図番
星野	植田	植田	西川	mm	
3011					

NRI-80 図面名
K-10306

第3角法

1	関連番号	仕様名称
2		

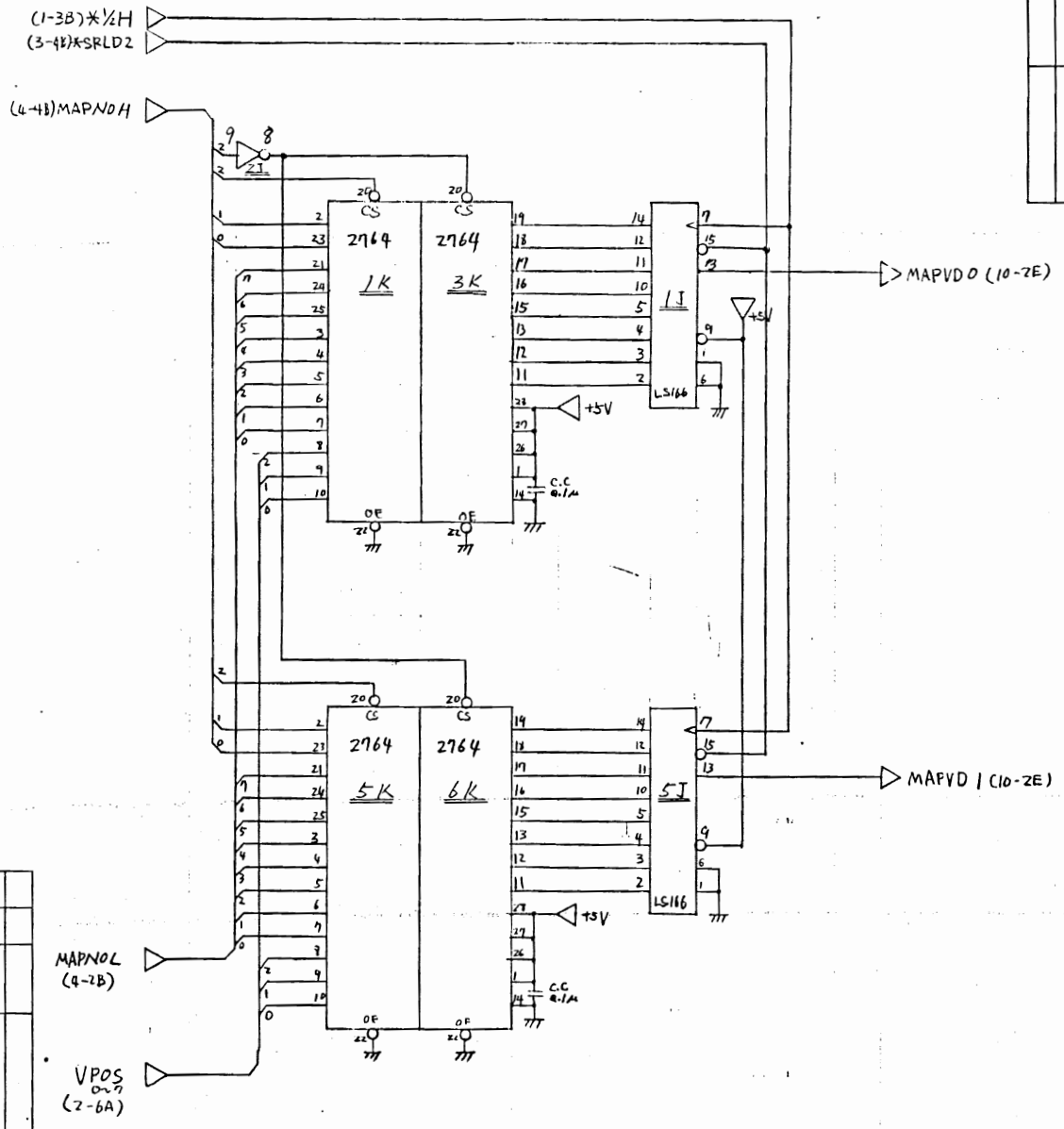


記事

記号	材料	送付	年月日	改訂	個所	番号	部品	図面	番号	名称	仕様	材質
58725										NRI-80		
LS157												
LS173												
LS179												
LS245												
MAPNOL												
MAPCOL												
MAPNOH												
58725										K-10806		

第3頁

関連番号	
仕様名称	

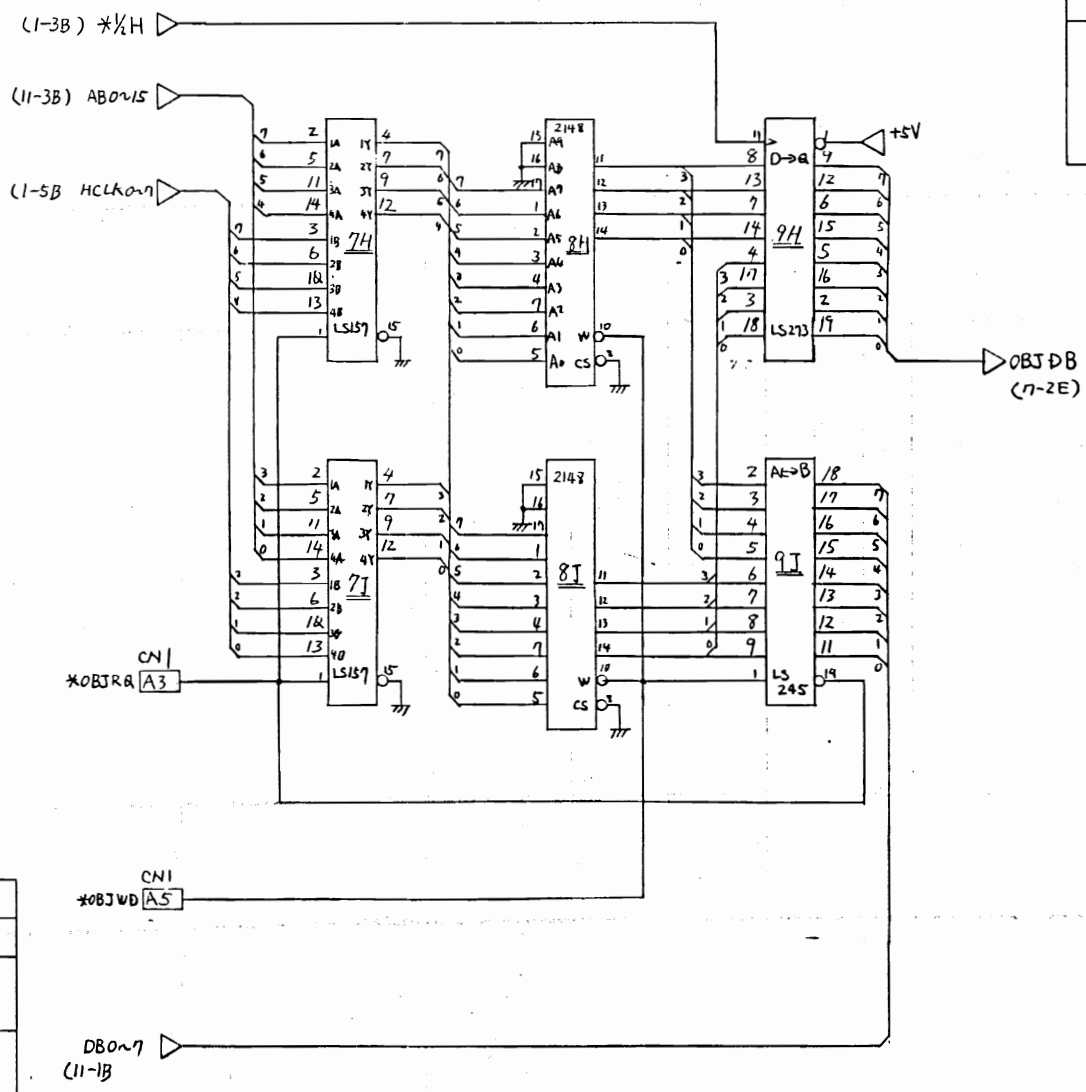


記事

材料	記号	担当	年月日	改訂	個所	符号	部品	図面番号	名称	名称	仕様	材質
2764	1K	田川							NRI-80			
2764	3K	田川										
2764	5K	田川										
2764	6K	田川										
LS166		田川										
MAPNOL		田川										
VPOS		田川										
公差	単位	mm										
図番												
K-10806												
5												

第3角法

関連番号	
仕様名称	



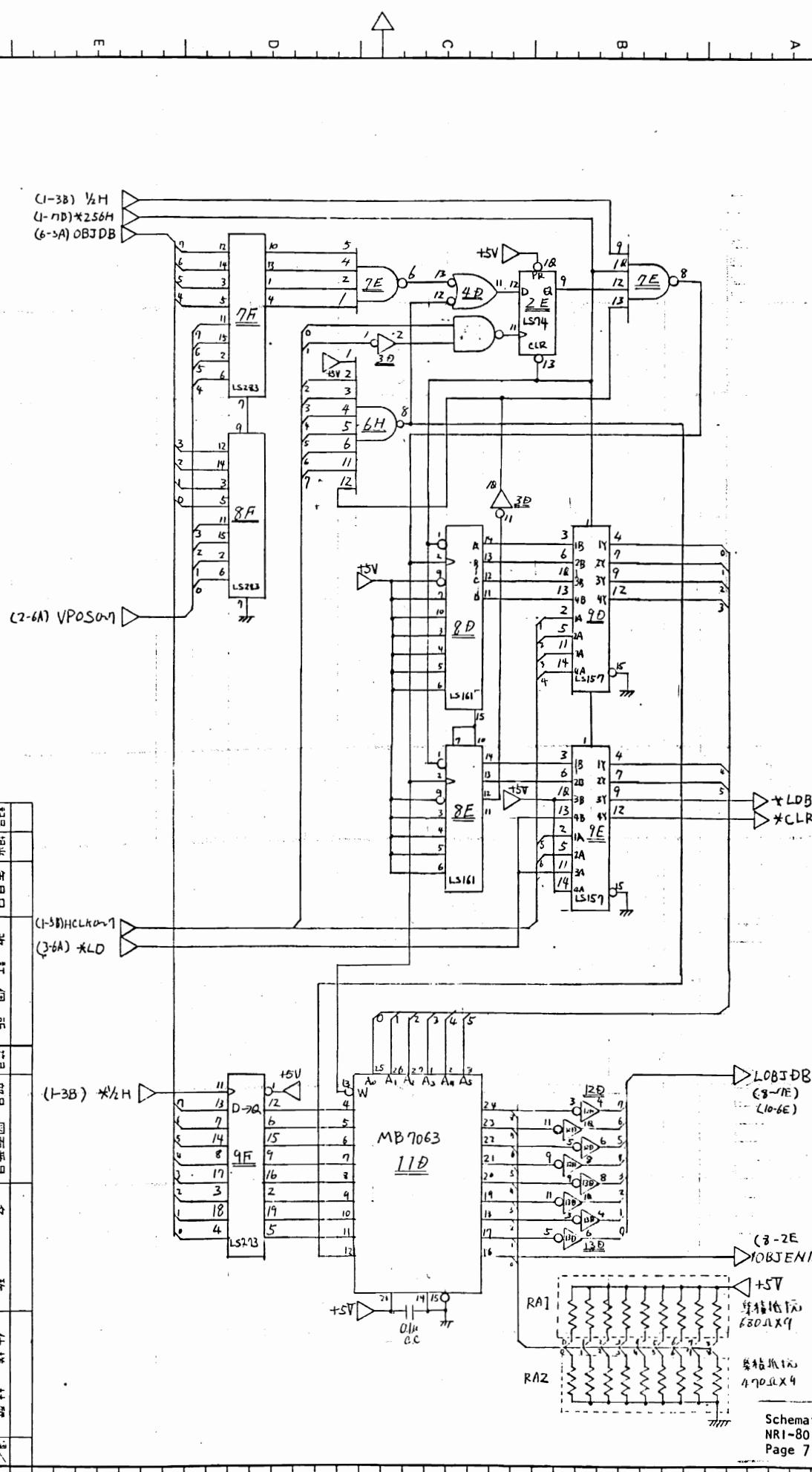
記事	
----	--

材料	記号	担当	年月日	改訂	個所	番号	部品	図面	番号	名称	仕様	材質
										NRI-80		
承認		担当								K-10806		
検印		検印										
59.7.23		59.7.23										

並列接続

11

開連番号	仕様名称
------	------

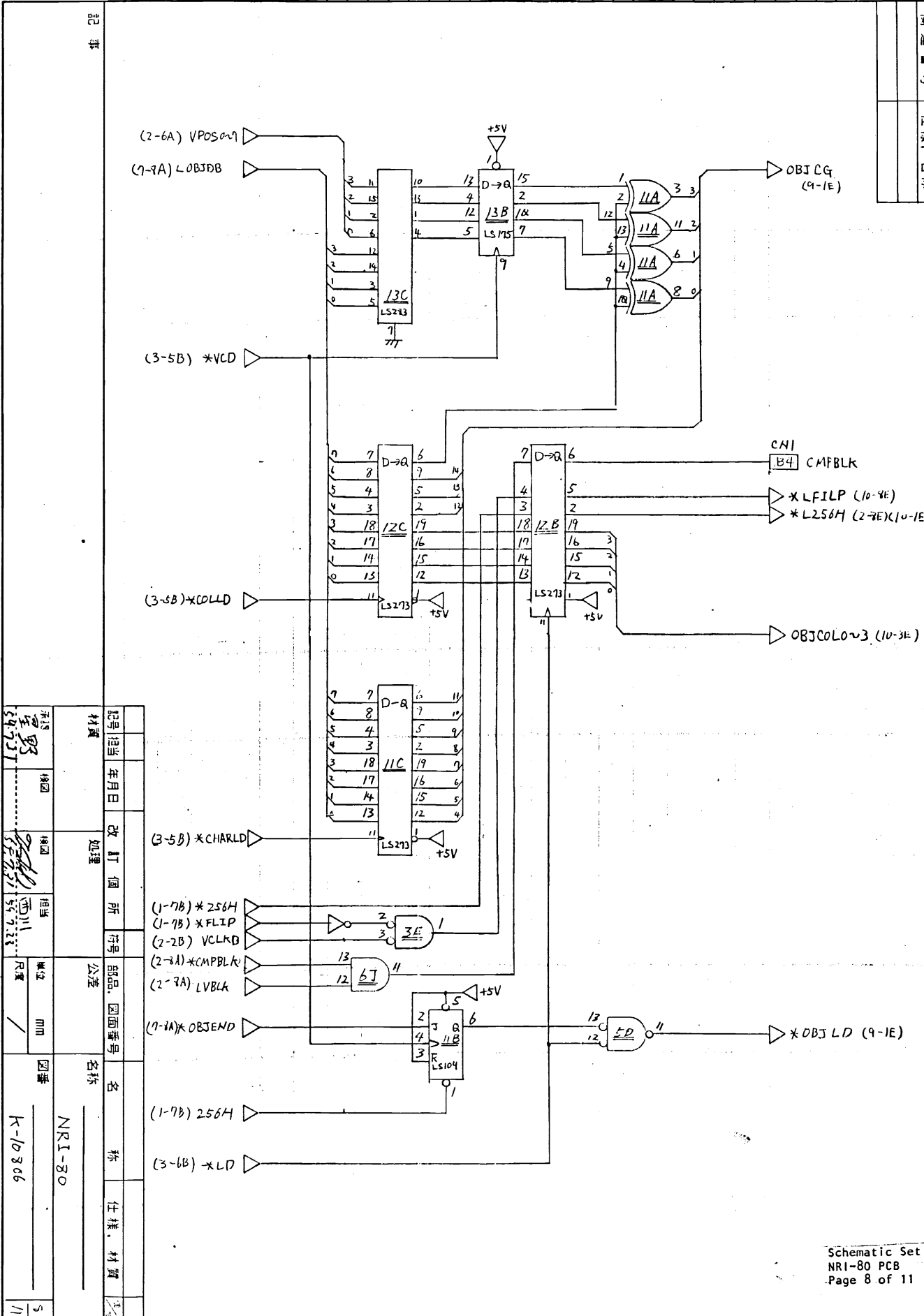


記事

記号担当	年月日	改訂箇所	符号	部品	図面番号	名称	仕様	材質
承認						NRI-80		
検印								
担当								
位置								
尺貫								
図番								

承認	検印	担当	位置	図番
星野		西川		
29.7.21		5.9.27.28		

圖通番号
仕様、名称



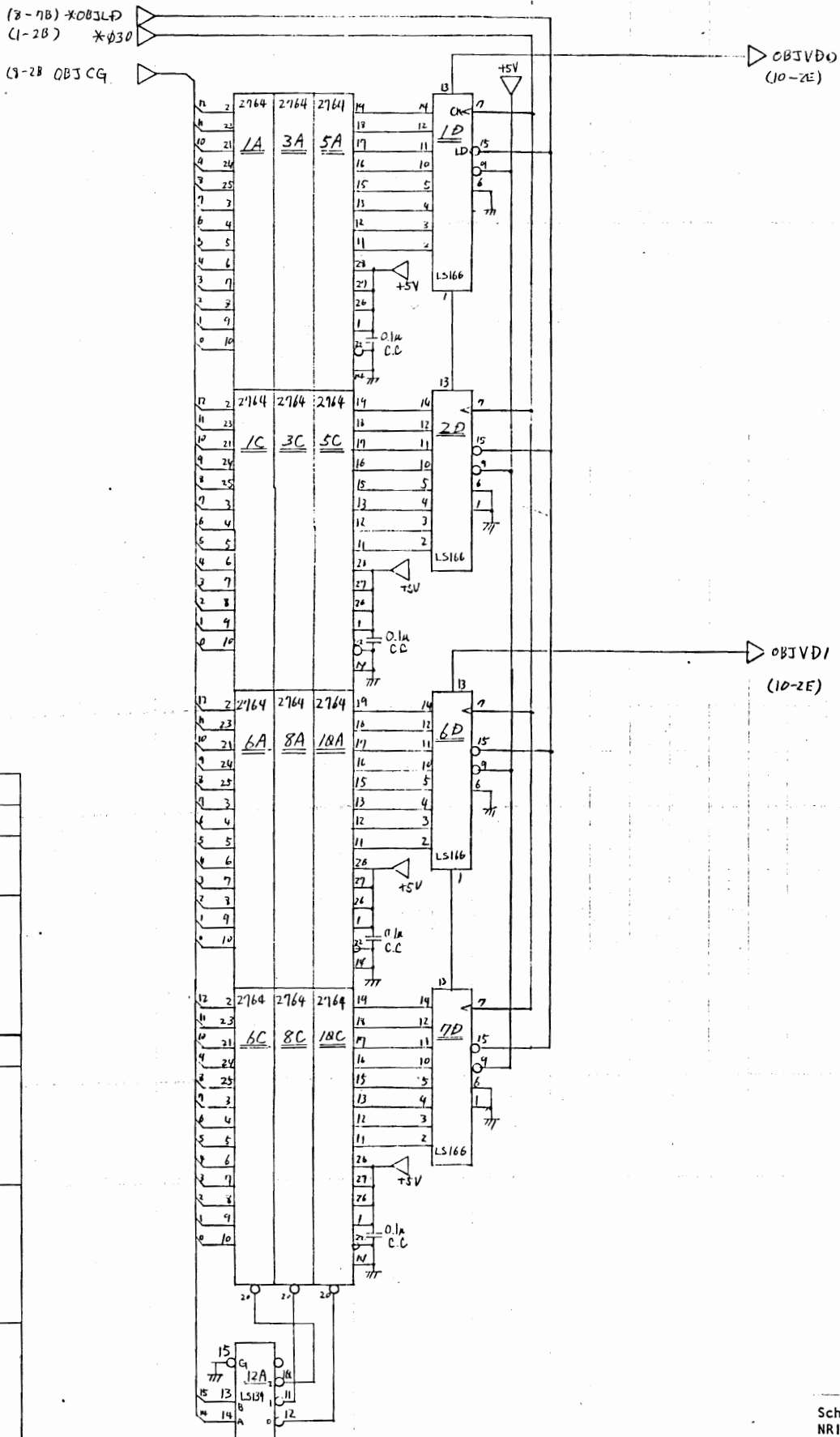
記事

記号	記号	記号	記号	記号	記号
材料	起号	相当	年月日	改	訂
	材料	所		個	所
		部		品	品
		面		号	号
		名		称	称
		仕		様	様
		材		質	質

至 2 番 注

承認 54.7.31	検印 54.7.31	担当 54.7.28	副担 54.7.28	材番 K-10806	図番 NRI-80
---------------	---------------	---------------	---------------	---------------	--------------

関連番号	
仕様名称	



記事

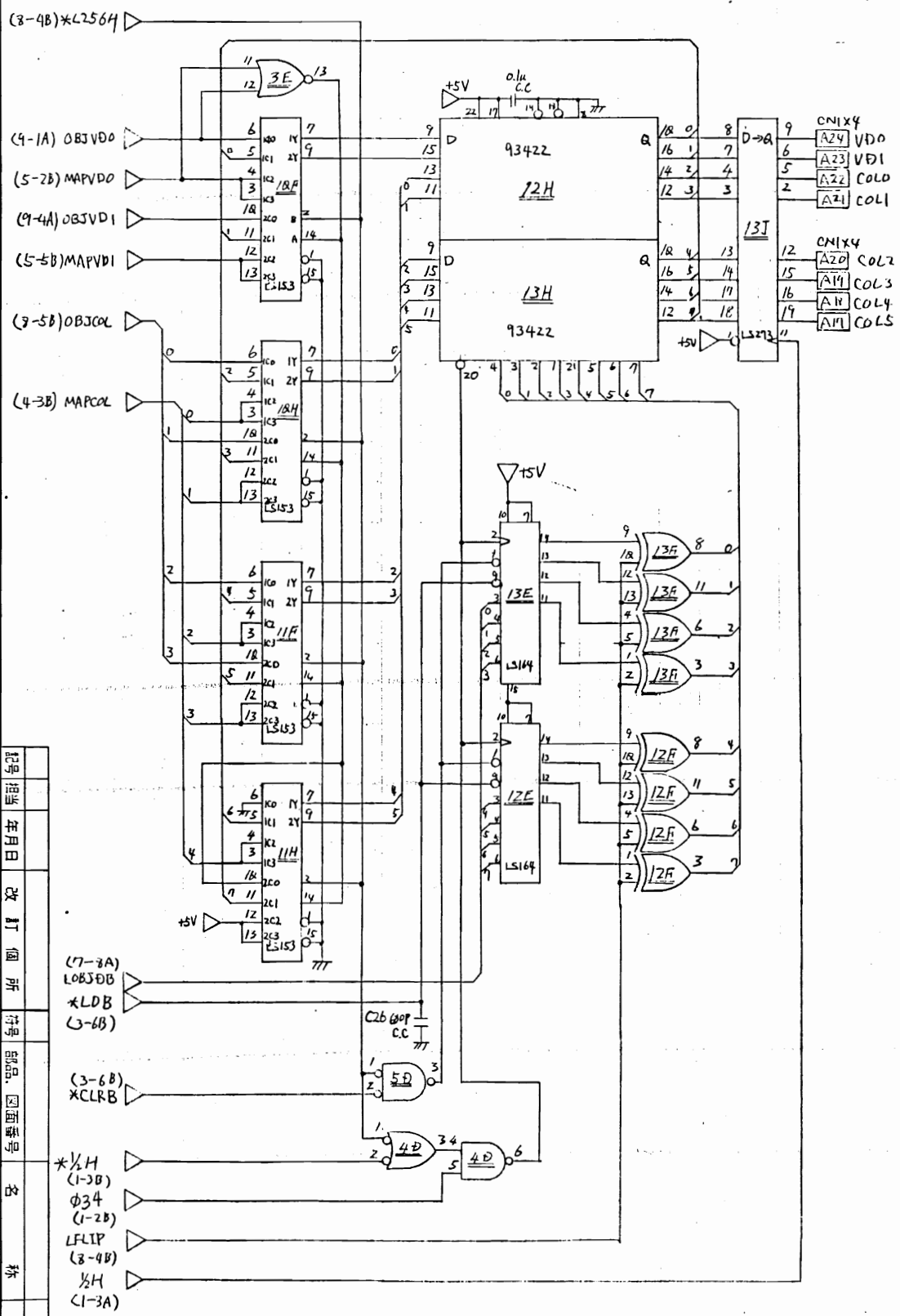
(8-7B) X0BJLD
(1-2B) *030
(9-2B) 0BJCG

記号	年月日	改訂	個所	符号	部品	図面番号	名称	仕様	材質
材料							NRI-80		
承認	検印	検印	担当	尺度	単位	mm	図番		
5/17/83			田川	1/20			K-10806		

第3角法

ニシキ工業株式会社

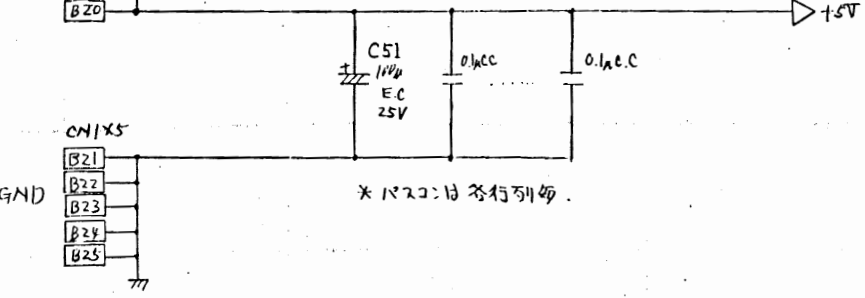
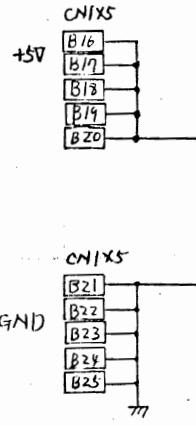
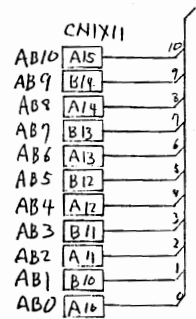
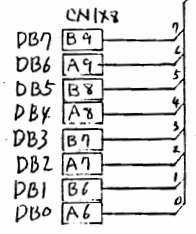
開運番号 仕様、名称



記事

起号	担当	年月日	改訂個所	符号	部品	図面番号	名称	仕様、材質
59731	星野						NRI-80	
59731	星野						K-10806	

開運番号	仕様、名称



DB0~7 (4-6E)(6-6E)

AB0~10 (4-5E)(6-2E)

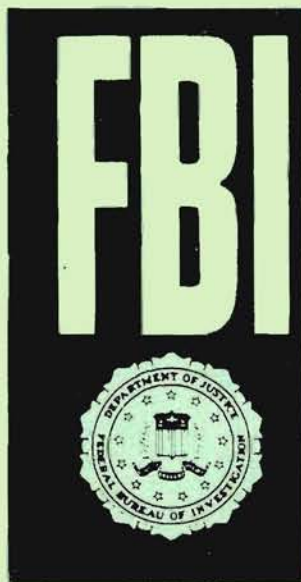
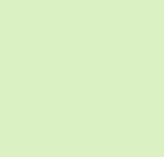
+5V

記事

記号	担当	年月日	改訂	個所	符号	部品	図面番号	名称	仕様、材質
								NRI-80	
								K-10706	

第3角法

株式会社ニチコン



WARNING

Federal law provides severe civil and criminal penalties for the unauthorized reproduction, distribution, or exhibition of copyrighted audiovisual works and video games.

The Federal Bureau of Investigation investigates allegations of criminal copyright infringement.

