

■リアルバウト餓狼伝説2 ソフトディップ説明■

REALBOUT 2	
▶プレイタイム	60
コンティニュー設定	有り
デモサウンド	有り
操作説明	有り
難易度	レベル4
クレジット	有り
レベル表示	無し
1クレジット対戦	無し
勝利ポイント	COM-2 VS-2
ラインセレクト	無し
コンティニューサービス	有り

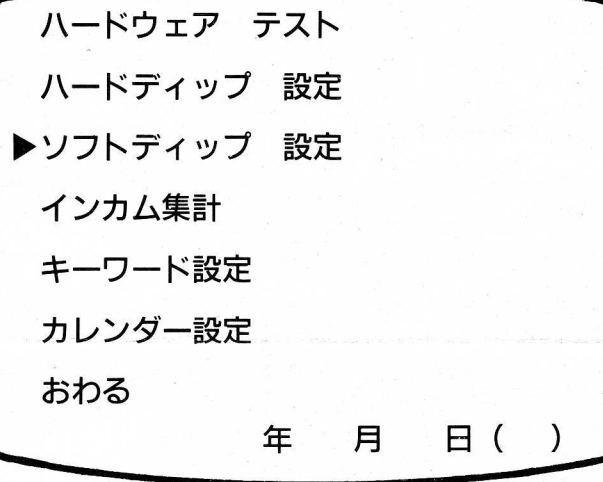
- [操作方法] ①レバー上下でカーソルを“設定変更したい項目”に合わせます。
②AまたはBボタンで設定内容を変更してください。

[プレイタイム] ゲームの1ラウンドのプレイ時間を設定できます。 標準設定=60sec (10~99secまで設定可能)
[コンティニュー設定] コンティニュープレイの有無を設定できます。 標準設定=有り (有り⇔無し)
[デモサウンド] デモゲーム時のサウンドの有無を設定できます。 標準設定=有り (有り⇔無し)
[操作説明] ゲームスタート時の操作説明の有無を設定できます。 標準設定=有り (有り⇔無し)
[難易度] COM戦の難易度を設定できます。 標準設定=レベル4 (レベル1~8まで設定可能)
[クレジット] 画面内のクレジット表示の有無を設定できます。 標準設定=有り (有り⇔無し)
[レベル表示] 画面内のレベル表示の有無を設定できます。 標準設定=無し (有り⇔無し)
[1クレジット対戦] 1コイン対戦の有無を設定できます。 標準設定=無し (有り⇔無し) ※“有り”に設定してスタートボタンを押すと“VS COM”か“P1 VS P2”のモード選択が1クレジットで可能となります。ただし、“P1 VS P2”を選択した場合は、1回戦終了時に勝敗に関わらずゲームオーバーとなります。
[勝利ポイント] 何本先取で勝ちとなるかをCOM戦と対戦別に設定できます。 標準設定=COM-2 VS-2 (2-2・3-2・2-3・3-3の4種類に設定可能)
[ラインセレクト] 1ラインで遊ぶか2ラインで遊ぶかの選択画面の有無を設定できます。 標準設定=無し (有り⇔無し) ※“有り”に設定すると、対戦を始める前に1ラインで遊ぶか2ラインで遊ぶかを選択する画面が表示され、どちらで遊ぶかを選ぶことができます。ただし、COM戦は“有り”でも“無し”でも選択画面は表示されません。
[コンティニューサービス] コンティニューサービス選択画面の有無を設定できます。 標準設定=有り (有り⇔無し) ※標準設定の“有り”の場合、COM戦のコンティニューデモ中に“コンティニューサービス実施中”というメッセージが表示されます。この時、コインを投入してスタートボタンを押すと、コンティニューサービス選択画面が表示され、次の4つのサービスが選べます。 Aボタン「パワーゲージMAX」…パワーゲージが「Sパワー」の状態ゲーム再開。 Bボタン「敵対力1/4」…敵の体力が1/4の状態ゲーム再開。 Cボタン「1本プレゼント」…プレイヤー側が1本先取した状態でゲーム再開。 Dボタン「ノーサービス」…通常のコンティニュー(どのサービスも受けられません)。

マルチビデオシステム ソフトディップ操作説明 各ソフト内容の設定方法について。

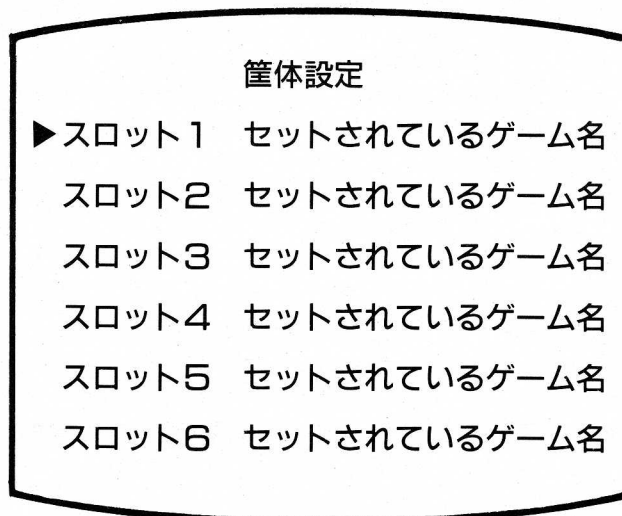
- 1. 本体の電源を入れる。
- 2. 本体内のテストボタンを押す。
- 3. 下図の画面が表示される。

レバー上下で(ソフトディップ設定)を選択して、Aボタンで決定する。



- 4. (ソフトディップ設定) をAボタンで選択すると下図の画面が表示される。

レバー上下で(ディップ内容を表示させたいゲーム名)を選択して、Aボタンで決定する。



- ソフトディップ設定を表示したいソフト名にカーソルを合わせて、Aボタンで決定する事により、画面にそのゲームのソフトディップ設定項目が表示される。