

# アサルト 説明書

株式会社 ナムコ

# 目次

1. 仕様	1
2. 注意事項	1
3. 調整	1
(1) PCボードの接続	1
(2) コントロールパネルの接続	1
(3) セルフテスト	2
(4) ゲーム料金などの切り換え	2
・ゲームオプション設定表	3
4. PCボードの説明	4
(1) オプションスイッチ	4
(2) 調整用ボリューム	4
5. PCボードコネクタ表	5
6. 遊び方	6
(1) スティックレバーの操作方法	6
(2) 画面説明	6
(3) ゲーム説明	7
・ステレオ対応キャビネットへの接続	8
(1) ステレオ/モノラル切り換え	
(2) スピーカへの接続	
・ヘッドフォン出力	8
・指定コネクタ	8

## 1. 仕 様

- |               |  |
|---------------|--|
| (1) ゲーム名称     | アサルト   |
| (2) コントロールレバー | 2 (4方向; ファイヤーボタン付スティックレバー)                       |
| (3) PCボードサイズ  | 310×340mm (VIDEO-PCボード)<br>310×370mm (CPU-PCボード) |
| (4) モニターの向き   | タテ   |

## 2. 注意事項

- (1) PCボードの取り付け、取り外しの際には、必ず、キャビネットの電源を切ってください。
- (2) PCボード上に異物が乗っていたり、ほこりがかかっていたりすると故障の原因となりますので、PCボード上はいつもきれいにしておいてください。
- (3) PCボードの修理は購入先でいたしますので、テスターなどによる導通検査は絶対にしないでください。
- (4) PCボードを輸送するときには、スポンジやエアキャップなどで包み、ダンボール箱に入れて直接外力がかからないようにしてください。

## 3. 調 整

### (1) PCボードの接続

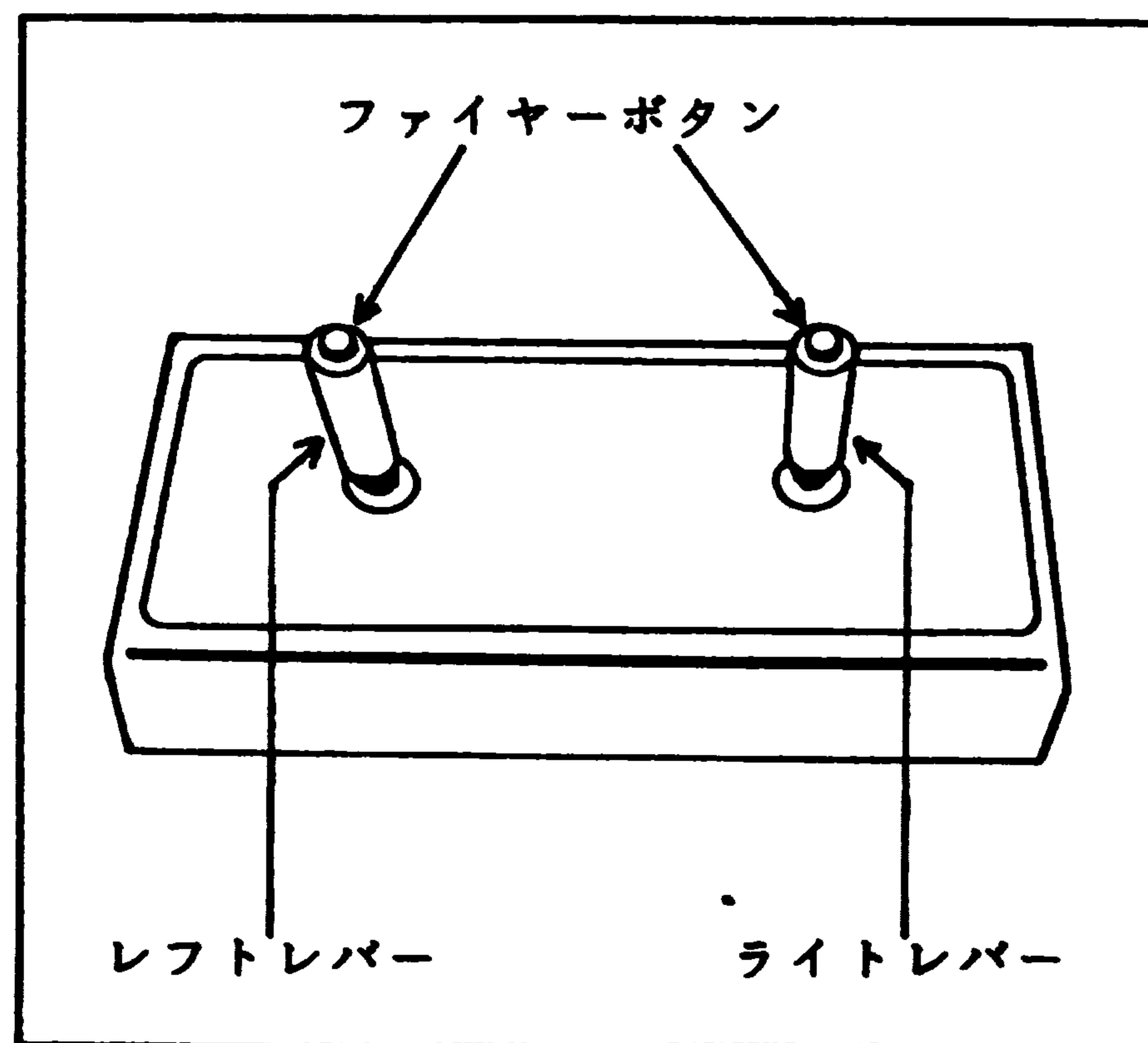
PCボードをキャビネットのコネクタに接続します。(P5: PCボードコネクタ表 参照)  
必ず、キャビネットの電源を切ってください。

※本機は、ステレオ対応のキャビネットで使用すると、ステレオ効果を楽しむことができます。  
(P8: ステレオ対応キャビネットへの接続 参照)

### (2) コントロールパネルの接続

PCボードコネクタ表(P5)に従って、  
接続してください。  
レフトレバー、ライトレバー、ファイヤー  
ボタンの配置は右図の通りです。

※レフトレバー、ライトレバーのファイヤー  
ボタンは、共通の端子に接続します。



(3) セルフテスト

セルフテストは自動車における始業点検と同じです。できれば毎日行うことが望まれます。本機にはセルフテスト機能があり、テストスイッチによって各部のテストが行えます。

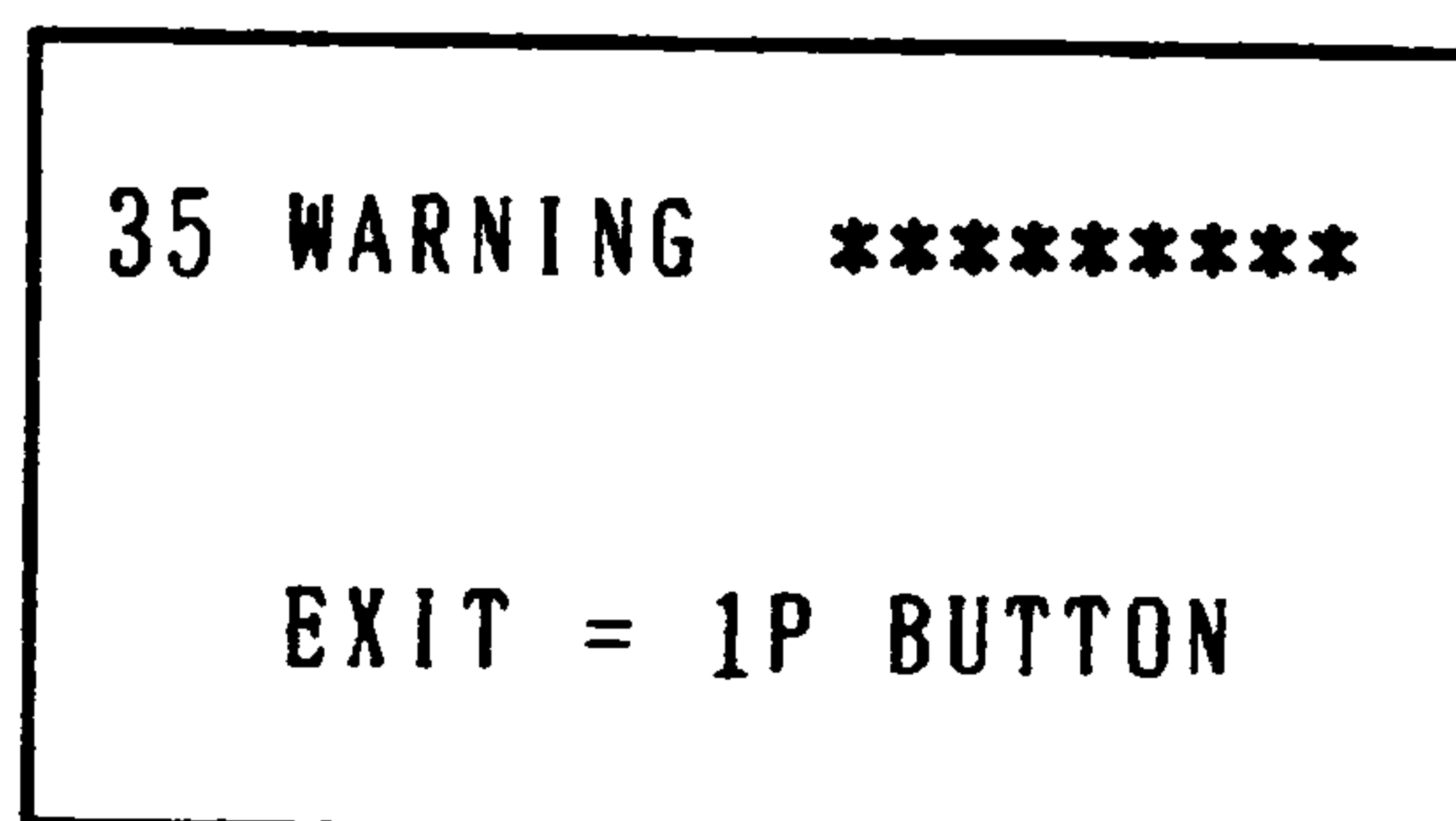
- (a) PCボード上にあるテストスイッチ（オプションスイッチの1番）を“ON”にしてください。セルフテストが始まります。なお、通常はテストスイッチを“OFF”にしておいてください。（P4参照）

キャビネットのテストスイッチでもセルフテストを行えます。（P5：PCボードコネクタ表参照）

- (b) セルフテストは数秒間行われます。PCボードに異常がなければ、モニターにスイッチテスト画面が表示されます。

- (c) 「スイッチテスト画面」でサービススイッチを押すと、「ゲームオプション画面」「サウンドおよび通信テスト画面」「クロスハッチパターン」「カラーテスト画面」「ポートおよび3Dテスト画面」の6種類のテスト画面に順次変わります。

テストが終了したら、テストスイッチを“OFF”にしてください。どの画面からでも、ゲーム画面に戻ります。



と表示された場合

（※ \*\*\*は、エラーによって表示が異なります。）

- 1Pボタンを押すと、テストモードに戻ります。
- ゲームオプションの設定を再度行ってください。
- 再度設定した後もエラーが解除されない場合は、購入先もしくは、裏面に記載の連絡先までご連絡ください。

(4) ゲーム料金などの切り換え（ゲームオプション設定）

ゲームオプション画面（P3：図1参照）でゲーム料金などの切り換えを行います。

- (a) ゲームオプション画面で赤い文字になっている項目が変更できます。
- (b) コントロールレバーの上下の操作（左右どちらのレバーでも可能）で、切り換えられる項目（赤い文字）が①から⑩まで順次変わります。（⑩の次は①に戻ります。）
- (c) 項目内容の変更は、コントロールレバーの左右の操作で行います。
- (d) ゲームオプション設定表（P3：表1参照）に従って、切り換えてください。
- (e) 切り換えが終了したら、サービススイッチを押して、次のテスト画面に進んでください。テストが終了している場合は、テストスイッチを“OFF”にしてください。ゲーム画面に戻ります。



## 4. PCボードの説明

### (1) オプションスイッチ

オプションスイッチの1番を“ON”にするとテストモードになります。

テストモードにして、ゲーム料金の切り換えなどを行います。(P 2、3 参照)

通常は全て“OFF”です。

表2 オプションスイッチ表

※太字は、出荷時の設定

項目	内容	1	2	3	4	5	6	7	8
			常時 <b>OFF</b>						
テストスイッチ	ノーマル テストモード	<b>OFF</b> ON							

### (2) 調整用ボリューム

出荷時に適正な状態に調整してあります。

特に支障がなければ、そのままお使いください。

#### ① 音量ボリューム

右へ回すと音量が大きくなります。

#### ② バランスつまみ (BAL)

ステレオ仕様の場合、左右の音量のバランスを調整します。

通常モノラル仕様のキャビネットの場合、Rへ回すと音が出ないことがあります。

中央の位置が標準です。

#### ③ 音質調整つまみ (BASS/TRBL)

このつまみを調整して好みの音質効果を得ることができます。

中央の位置が標準です。

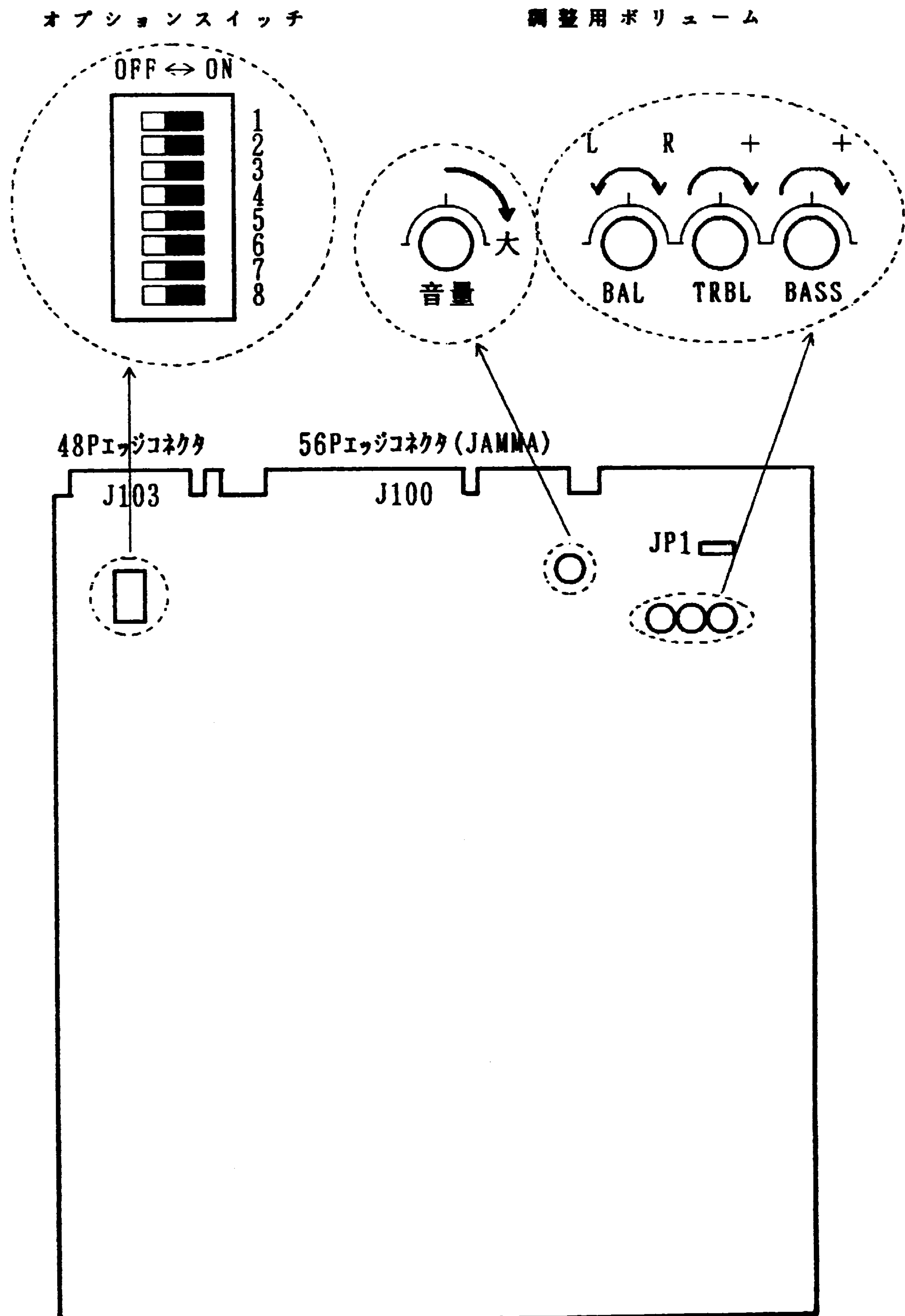


図2 CPU-PCボード

## 5. PCボードコネクタ表

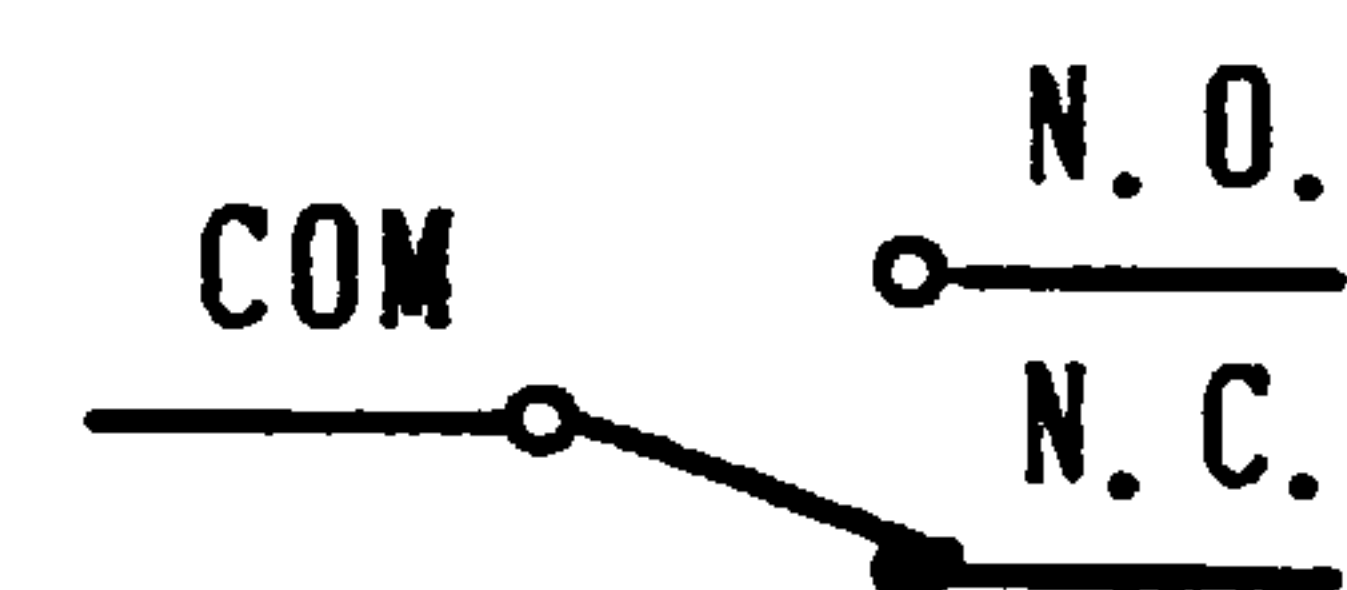
J100 56 Pエッジコネクタ (3.96mmピッチ)

ハンダ面	端子番号		部品面
GND	A	1	GND
GND	B	2	GND
+5V	C	3	+5V
+5V	D	4	+5V
	E	5	
+12V	F	6	+12V
誤挿入防止キー	H	7	誤挿入防止キー
コインカウンター-2	J	8	コインカウンター-1
	K	9	コインロックアウト 1
スピーカ (-)	L	10	スピーカ (+)
オーディオ (GND)	M	11	オーディオ (+)
ビデオ GREEN	N	12	ビデオ RED
ビデオ SYNC	P	13	ビデオ BLUE
サービス スイッチ	R	14	ビデオ GND
	S	15	テスト スイッチ
コイン スイッチ 2	T	16	コイン スイッチ 1
スタートスイッチ 2	U	17	スタートスイッチ 1
2Pレフトレバー UP	V	18	1Pレフトレバー UP
2Pレフトレバー DOWN	W	19	1Pレフトレバー DOWN
2Pレフトレバー LEFT	X	20	1Pレフトレバー LEFT
2Pレフトレバー RIGHT	Y	21	1Pレフトレバー RIGHT
2Pシュート	Z	22	1Pシュート
2Pライトレバー UP	a	23	1Pライトレバー UP
2Pライトレバー DOWN	b	24	1Pライトレバー DOWN
2Pライトレバー LEFT	c	25	1Pライトレバー LEFT
2Pライトレバー RIGHT	d	26	1Pライトレバー RIGHT
GND	e	27	GND
GND	f	28	GND

### 電源容量

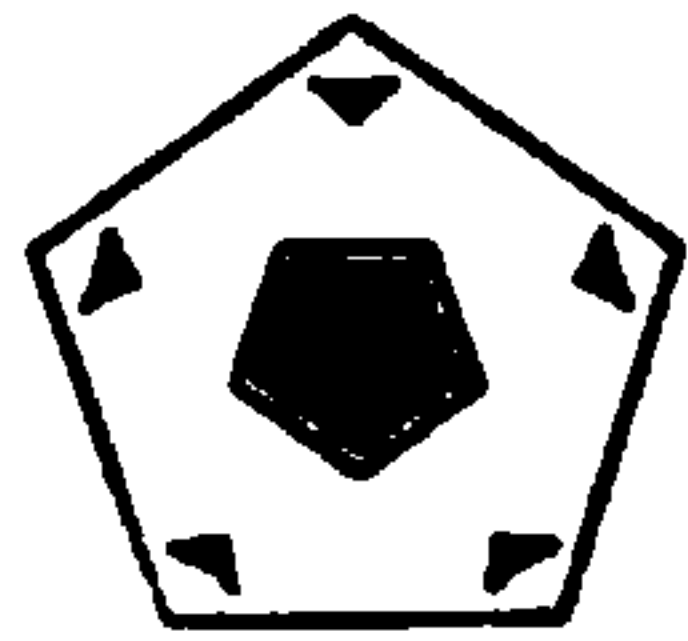

+5V	±5%	4.8A 以上
+12V	±5%	1.0A 以上

- 空欄のコネクタ部には、何も接続しないこと。
- ロックアウトソレノイド、コインカウンタの電源は、+12V。
- 各スイッチは、マイクロスイッチ等の N.O. 端子に、GNDは、COM 端子に接続する。



- 電源電圧は、±5%の範囲以内で使用可能ですが、最良の状態でお使いいただくために、できるだけ指定の電圧に合わせてお使いください。

### (3) ゲーム説明

- 2本のスティックレバーでマイタンクを操作して、敵タンクをスティックレバー上部のファイヤーボタンで攻撃しながら、指定時間内に各ステージの最終地点までたどりつけてください。
- ゲームは11のステージで構成されており、ステージごとに敵の砲台が登場します。その砲台を全て破壊するとステージはクリアとなり、次のステージへ進みます。
- マイタンクの攻撃は、通常弾とグレネード弾（迫撃砲）の2種類あります。
- グレネード弾は非常に強力で、その爆破範囲にいる全ての敵にダメージをあたえることができます。また、スティックレバーの倒し方によってウィリーの角度が変わり、弾の飛距離を変えることができます。
- ステージ上には数箇所の「リフトゾーン」があります。
- リフトゾーンの光が点滅している時にマイタンクが乗ると、上方へ高くジャンプします。ジャンプ時にマップの確認や、上空からの攻撃が可能になるので有効利用してください。ただし、リフトゾーンの使用回数は各ステージごとに制限があります。
- プレイ中、道に迷うと画面上に「ジャイロ」が表示されて進む方向を指示してくれます。
- 最終ステージの敵砲台を全て破壊すると、ゲームエンドとなります。
- マイタンクが敵の攻撃を受けた時、指定時間内までにステージをクリアできない時に1ミスとなり、マイタンクを一機失います。
- マイタンクが全てなくなるとゲームオーバーです。





© 1988 NAMCO  
ALL RIGHTS RESERVED

● メンテナンスは購入先もしくは下記へご連絡ください。

- ナムコ 販売部販売管理課 〒146 東京都大田区多摩川 2-8-5 ☎03 (756)2311
- ナムコ サービスセンター 〒222 神奈川県横浜市港北区榑町 2-1-60 ☎045(543)6701
- ナムコ 大阪サービススポット 〒564 大阪府吹田市江の木町 20-10 ☎06 (338)6686